

GARA DI JL Wesson STAGE N°1

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Due revolver	10

SEQUENZA: shotgun - rifle - Revolvers -

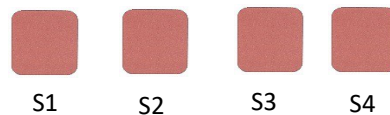
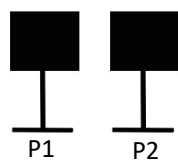
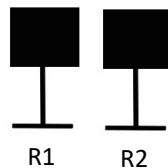
INIZIO:

Il cowboy è di guardia al portone di Fort Long (in B) in piedi con lo shotgun a CB Port Arm. Rifle carico con 10 colpi, cane abbattuto su camera vuota nel rest (la torretta del forte) in A. Revolver carichi con 5 colpi ognuno cane abbattuto su camera vuota in fondina.

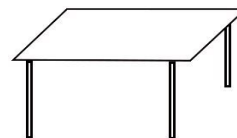
Quando pronti dire: Allarme! Gli indiani!!!...e aspettare il beep

AL BEEP :

Il cowboy abbatte i bersagli da S1 a S4 any order. Corre in sicurezza in A dove lascia lo shotgun e imbraccia il rifle. Col rifle ingaggia R1 e R2 con la sequenza R1-R1-R2-R2-R1-R2-R1-R1-R2-R2. Posa il rifle e ingaggia P1 e P2 con la stessa sequenza.



A



CARICO

SCARICO

GARA DI JL Wesson STAGE N°2

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Due revolver	10

SEQUENZA: rifle - Revolvers – shotgun

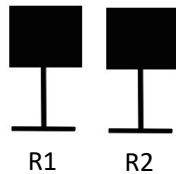
INIZIO:

Il cowboy è sulla torretta di Fort Long (in A) e scruta nella notte (una mano alla fronte e una alla cintura) in attesa del secondo attacco degli indiani in piedi con lo shotgun aperto e scarico e rifle carico con 10 colpi, cane abbattuto su camera vuota nel rest. Revolver carichi con 5 colpi ognuno cane abbattuto su camera vuota nelle fondine.

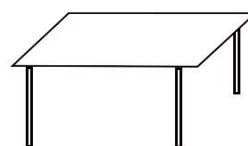
Quando pronti dire: Dove si sono cacciati?...e aspettare il beep

AL BEEP :

Il cowboy afferra il rifle e ingaggia R1 e R2 con la sequenza R1-R1-R2-R2-R2-R2-R1-R2-R2-R2 (2-4-1-3). Appoggia il rifle e con i revolver ripete la sequenza su P1 e P2. Prende lo shotgun e insegue gli indiani fino a B gridando "tornate qui cagnacci rognosi!" (procedura per chi non dovesse gridare qualcosa) da dove abbatte i bersagli da S1 a S4 any order.



A



B

CARICO

SCARICO

GARA DI JL Wesson STAGE N°3

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Due revolver	10

SEQUENZA: Revolver - rifle - shotgun

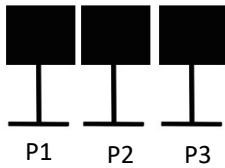
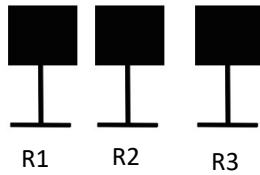
INIZIO:

Il cowboy è in A posizione relax, revolver carichi con 5 colpi nelle fondine cane abbattuto su camera vuota, rifle carico con 10 colpi cane abbattuto su camera vuota e shotgun aperto e scarico sul tavolo di fronte a lui.

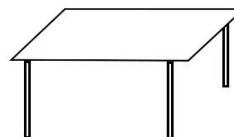
Quando pronti dire: Quanti buchi servono?...e aspettare il beep

AL BEEP :

Il cowboy ingaggia P1, P2 e P3 con i revolver con due california sweep uno da destra e uno da sinistra a piacere. Con il rifle ingaggia R1, R2 e R3 con altri due California Sweep, uno da destra e uno da sinistra a piacere. Lascia il rifle sul tavolo. Prende lo shotgun, va in B e ingaggia S1, S2, S3 e S4 any order. Il california Sweep di 5 colpi su tre bersagli ha la sequenza 1-2-1-3-1 da SX e 3-2-3-1-3 da DX.



A



B

CARICO

SCARICO

GARA DI JL Wesson STAGE N°4

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Due revolver	10

SEQUENZA: - shotgun- rifle -Revolver

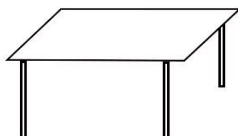
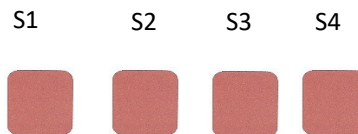
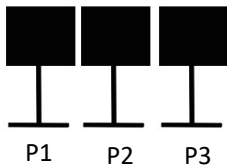
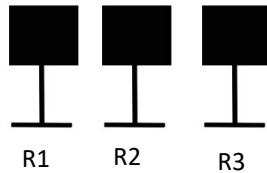
INIZIO:

Il cowboy è in A col cappello in mano (entrambe le mani) tenuto all'altezza della pancia, revolver carichi con 5 colpi nelle fondine cane abbattuto su camera vuota, rifle carico con 10 colpi cane abbattuto su camera vuota e shotgun aperto e scarico sul tavolo di fronte a lui.

Quando pronti dire: Siete solo tre?...e aspettare il beep

AL BEEP :

Il cowboy si mette il cappello e con lo shotgun ingaggia S1, S2, S3 e S4 any order. Posa lo shotgun e prende il rifle con cui ingaggia R1, R2 e R3 con due sequenze inside-outside (2-1-2-3-2). Posa il rifle e si sposta in B da dove ingaggia P1, P2 e P3 con i revolver con altre due sequenze inside-outside.



B



A

CARICO

SCARICO

GARA DI JL Wesson STAGE N°5

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Due revolver	10

SEQUENZA: shotgun - rifle – shotgun - Revolver

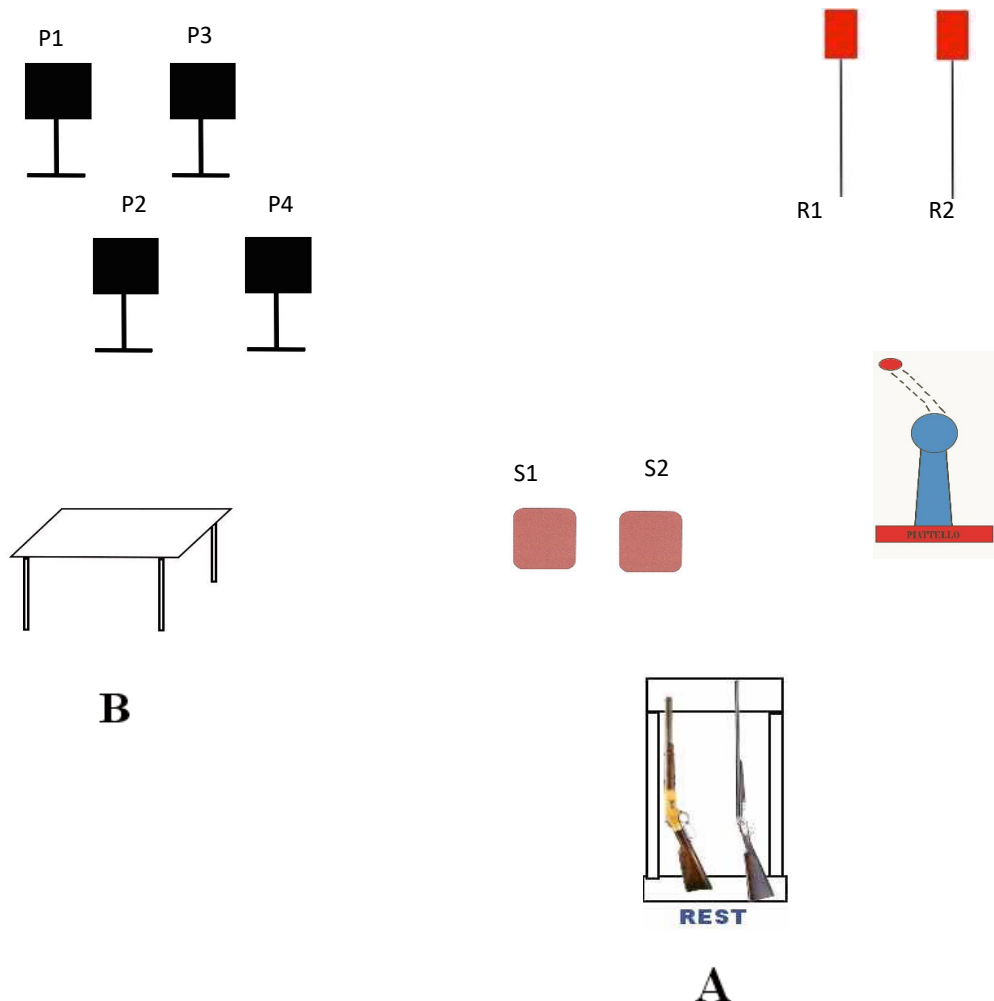
INIZIO:

Il cowboy è a caccia di conigli, pernici, cervi e coyotes. Si trova in A con lo shotgun in atteggiamento di caccia (sotto braccio) aperto e scarico. I revolver carichi con 5 colpi nelle fondine cane abbattuto su camera vuota, rifle carico con 10 colpi cane abbattuto su camera vuota sul tavolo di fronte a lui.

Quando pronti dire: Buona caccia a me?...e aspettare il beep

AL BEEP :

Il cowboy carica lo shotgun e ingaggia l'abbattibile e il flyer che se colpito dà 5 secondi di bonus se mancato **NON** genera miss. Appoggia lo shotgun e con il rifle ingaggia **PRIMA** R1 e R2 e **POI** tutti i coyote (P1, P2 P3 e P4) fino a esaurimento no double tap. Appoggia il Rifle, riprende lo shotgun e ingaggia i conigli S1 e S2 any order. lascia lo shotgun sul tavolo, si sposta in B e con i revolver colpisce i coyote (P1, P2, P3, P4) con almeno 2 colpi per bersaglio. Gli abbattibili R1 ed R2 valgono 3 sec di bonus cadauno.



CARICO

SCARICO