

## GARA DI TRAVERSERA STAGE N°1

ARMI	MUNIZIONI
Rifle(lever action o pump action)	10
Shotgun(side by side or pump)	4+
Due revolver	10

**SEQUENZA: Shotgun - Rifle - Revolvers- shotgun**

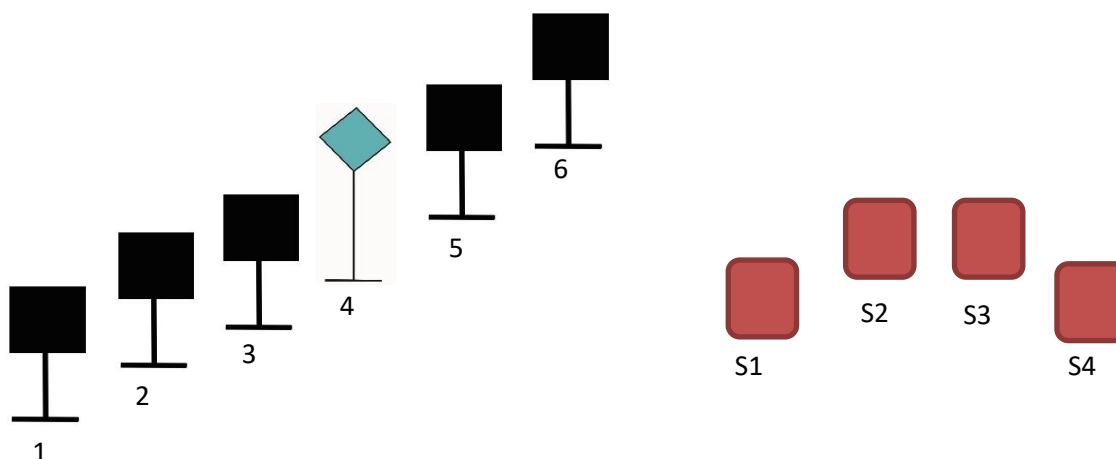
**INIZIO:**

Due file di Mescaleros si stanno avvicinando, mano alle armi. Il tiratore è in A, shotgun aperto e scarico, tenuto in cowboy port arm. Rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in B. Due revolvers carichi con cane abbattuto su camera vuota nelle fondine.

*Quando pronti dire: Pioggia di piombo....e aspettare il beep*

**AL BEEP :**

Il cowboy abbatte S2/S3, appoggia lo shotgun in B. Da B con il rifle colpisce le piastre 4/5/6/ con DUE Arkansas shuffle any order.(4-4-5-6-6). Con i revolvers ripete la sequenza(con lo stesso ordine eseguito con il rifle) sui bersagli 123 . Si sposta in A e con lo shotgun abbatte S1/S4.



**B**



**A**

CARICO

SCARICO

## GARA DI TRAVERSERA STAGE N°2

ARMI	MUNIZIONI
Rifle(lever action o pump action)	10 + 1
Shotgun(side by side or pump)	4+
Due revolver	10

### SEQUENZA: A scelta tiratore per revolver e rifle - Shotgun

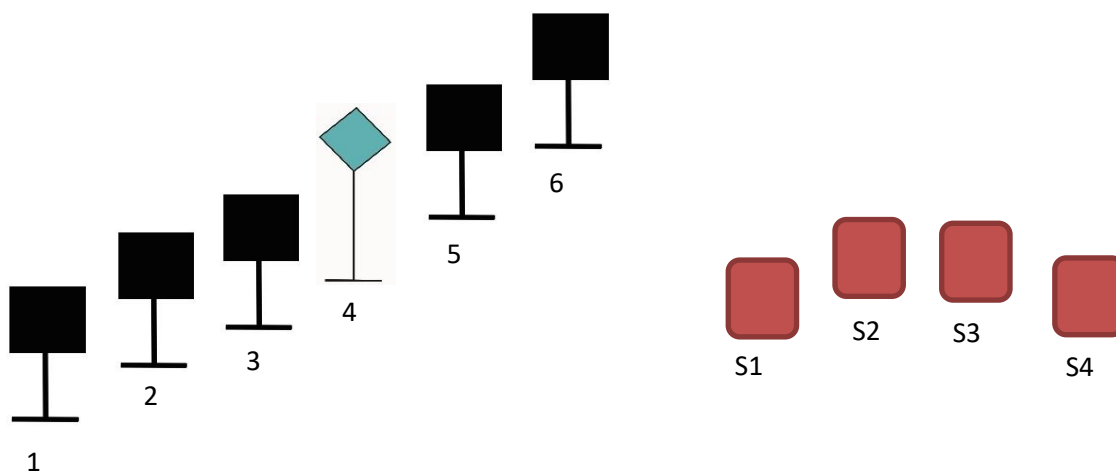
#### INIZIO:

Il tiratore è in A e tiene con entrambe le mani un secchio. Rifle carico con 10 colpi, cane abbattuto su camera vuota in A. Shotgun aperto e scarico in B. Due revolver carichi con cane abbattuto su camera vuota nelle fondine.

*Quando pronti dire: Voglio picchiare Al...e aspettare il beep*

#### AL BEEP :

Butta il secchio ed effettua sulle piastre 123456 un continuo triple taps, incominciando da destra o sinistra, con il rifle o con i revolvers, a scelta del tiratore. Spostarsi in B e, con lo shotgun abbattere S1/S2/S3/S4 any order.



**A**



**B**

CARICO

SCARICO

## GARA DI TRAVERSERA STAGE N° 3

ARMI	MUNIZIONI
Rifle(lever action o pump action)	10
Shotgun(side by side or pump)	4+
Due revolver	10

**SEQUENZA: Revolvers - rifle - shotgun**

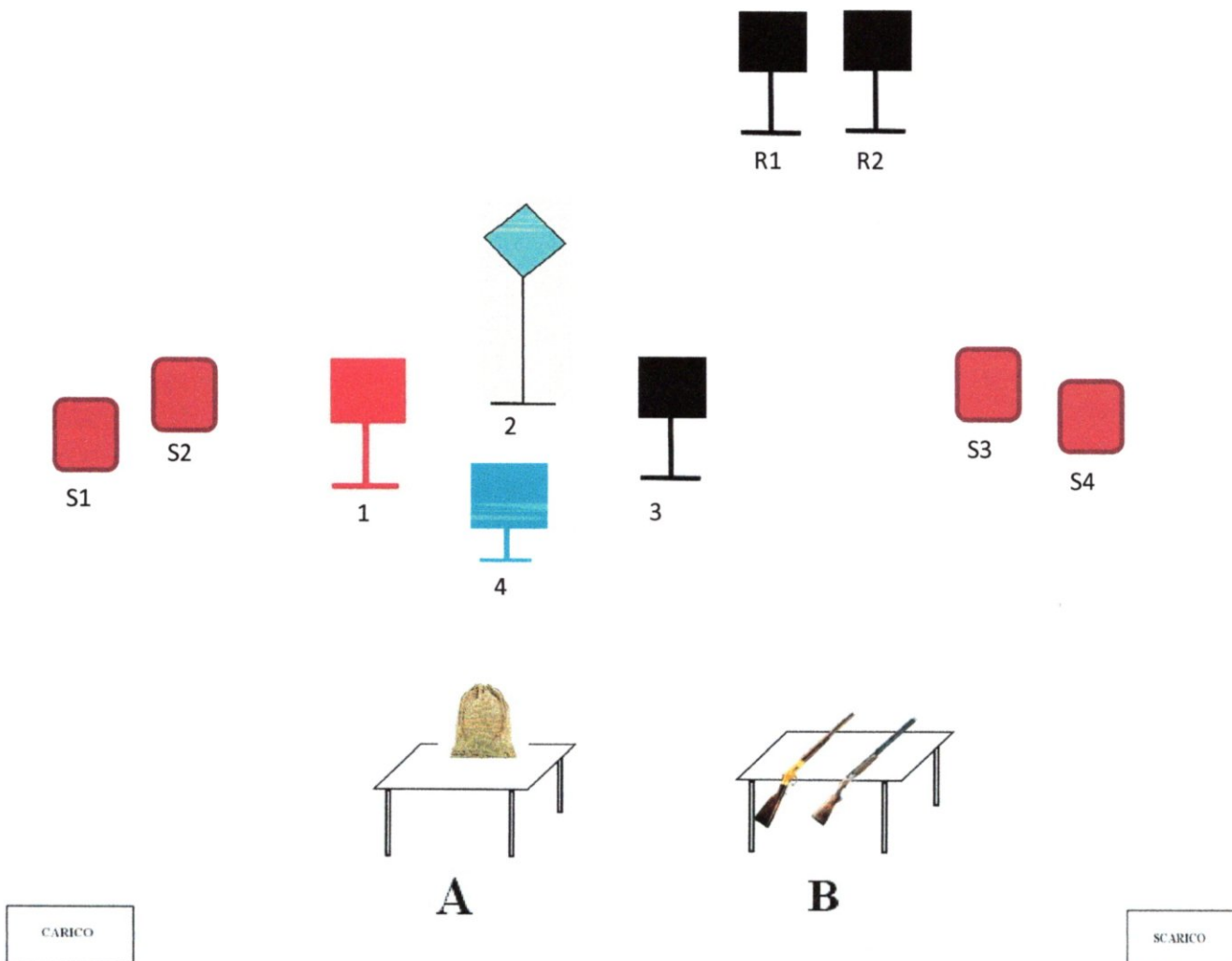
**INIZIO:**

Il tiratore è in A e tiene con entrambe le mani un sacchetto che contiene due sassi, uno rosso e uno nero. Rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in B, shotgun aperto e scarico sempre in B. Due revolvers carichi con cane abbattuto su camera vuota in fondina.

*Quando pronti dire: Cosa pesco?...e aspettare il beep*

**AL BEEP :**

Pesca un sasso, lo appoggia sul tavolo e ne dichiara il colore(ad alta voce). Se rosso incomincia da 1 ed esegue un continuo sweep double taps IN SENSO ORARIO. Se nero incomincia da 3 IN SENSO ANTIORARIO. Si porta in B e con il rifle colpisce R1/R2 con un progressive sweep R1-R2-R2-R1-R1-R1-R2-R2-R2-R2. Poi con lo shotgun abbatte S3/S4 e da A S1/S2.



## GARA DI TRAVERSERA STAGE N° 4

ARMI	MUNIZIONI
Rifle(lever action o pump action)	9
Shotgun(side by side or pump)	4+
Due revolver	10

**SEQUENZA: Rifle - Shotgun - Revolvers - Shotgun**

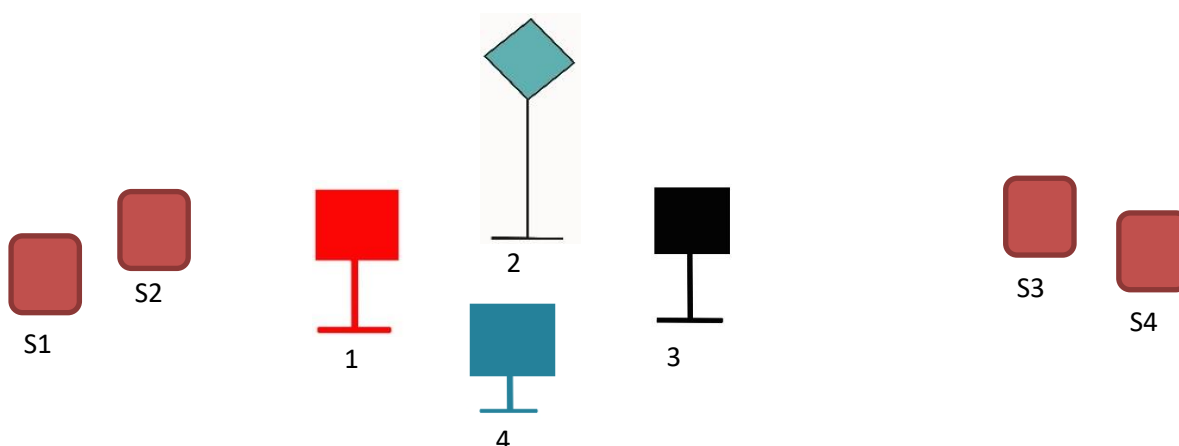
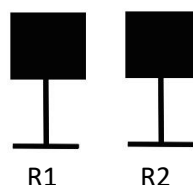
**INIZIO:**

Il tiratore è in A e tiene il rifle carico (9 colpi), con cane abbattuto su camera vuota, **imbracciato**. Shotgun aperto e scarico in A. Due revolvers carichi con cane abbattuto su camera vuota appoggiati in B.

*Quando pronti dire: Farò una procedura....e aspettare il beep*

**AL BEEP :**

Con il rifle ingaggia R1/R2 con la sequenza R1-R2-R2-R1-R2-R2-R1-R2-R2. Prende lo shotgun ed abbatte S3/S4, appoggia lo shotgun in B, afferra i revolvers e colpisce le piastre partendo da 1 IN SENSO ORARIO alternando tap e double taps 1-2-2-3-4-4-1-2-2-3 . A scelta del tiratore si possono rinfoderare i revolvers o lasciarli sul tavolo. Poi con lo shotgun abbattere S1/S2.



**B**



**A**

CARICO

SCARICO

## GARA DI TRAVERSERA STAGE N° 5

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	6+
Due revolver	10

### SEQUENZA: Rifle - Shotgun - Revolvers

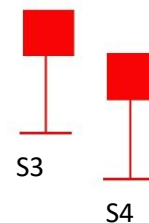
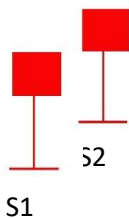
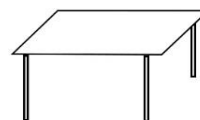
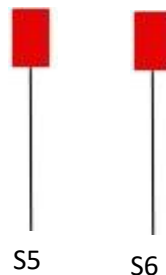
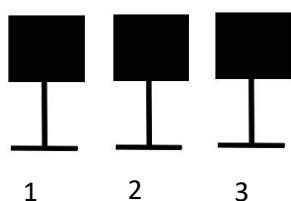
#### INIZIO:

I pellerossa sono dappertutto, fuoco a volontà. Rifle nel rest in A, shotgun appoggiato sul tavolo in B. Due revolver carichi con cane abbattuto su camera vuota nelle fondine. Partenza da A tenendo con entrambe le mani una corda.

*Quando pronti dire: Dopo la corda arriva il piombo.....e aspettare il beep*

#### AL BEEP :

Il tiratore lancia la corda oltre il rest, afferra il rifle e colpisce 123 con un John Wayne sweep ( 1-2-3-3-2-1-1-2-3-3). Appoggia il rifle nel rest, si porta in B e con lo shotgun abbatte S1/S2/S3/S4 any order. Con lo shotgun si sposta in C ed abbatte S5/S6. Appoggia lo shotgun in C, si sposta in D e con i revolver esegue la stessa sequenza del rifle.



**A**

**B**

CARICO

SCARICO