

CANNE TONANTI – 23 AGOSTO 2020

Stage 1

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Revolver	5+5

SEQUENZA: REVOLVER - RIFLE – SHOTGUN

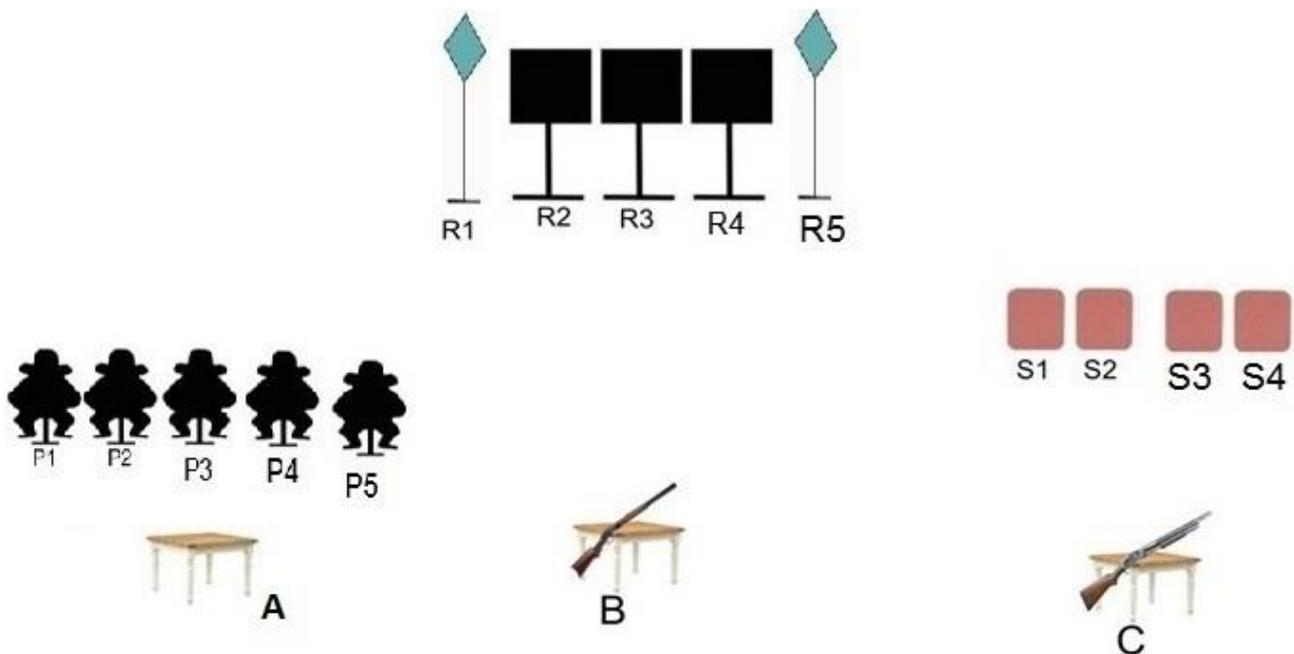
Tiratore in A, in una mano lo scalpo con l'altra il coltello. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Rifle con cane abbattuto su camera vuota in B, Shotgun aperto e scarico in C.

Quando pronti dire: PRIMA VI IMPIOMBO E POI SCALPO ANCHE VOI!

AL BEEP:

Lasciare sul tavolo coltello e scalpo e colpire i bersagli da pistola con questa sequenza PRIMO REVOLVER P3,P3,P3,P5,P1, SECONDO REVOLVER P2,P2,P4,P4,P3

Spostarsi in B e ripetere la stessa sequenza con il rifle, riporlo in sicurezza e spostarsi in C dove si deve abbattere S1-S2-S3-S4 ANY ORDER.



Stage 2

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Revolver	5+5

SEQUENZA: RIFLE – PISTOLE - SHOTGUN

Tiratore in B, RIFLE IMBRACCIATO con cane abbattuto su camera vuota puntato sui bersagli. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota. Shotgun aperto e scarico in C.

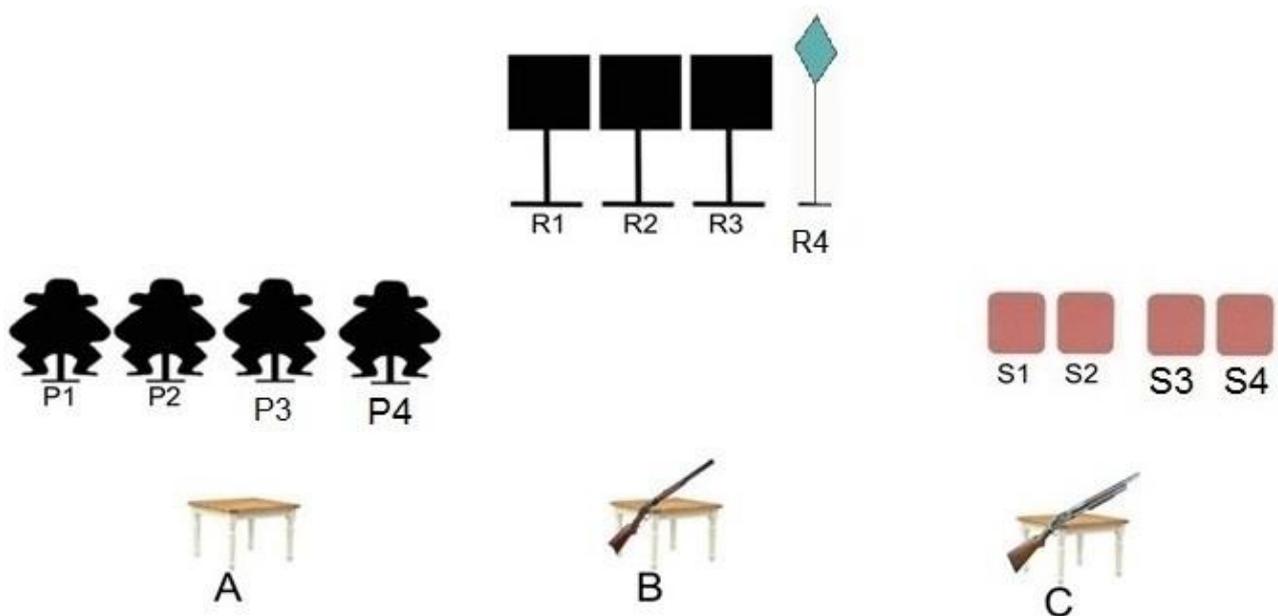
Quando pronti dire: ESERCIZIO TOSTO PER COWBOYS TOSTI

AL BEEP:

Con il Rifle eseguire questa sequenza R4-R1-R4-R2-R4-R3-R4-R2-R4-R1

Spostarsi in C e colpire S1-S4-S2-S3

Tornare in A e con i revolver eseguire la sequenza P4-P3-P4-P2-P4-P1-P4-P2-P4-P3



Stage 3

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	2 + o 4+
Revolver	5+5

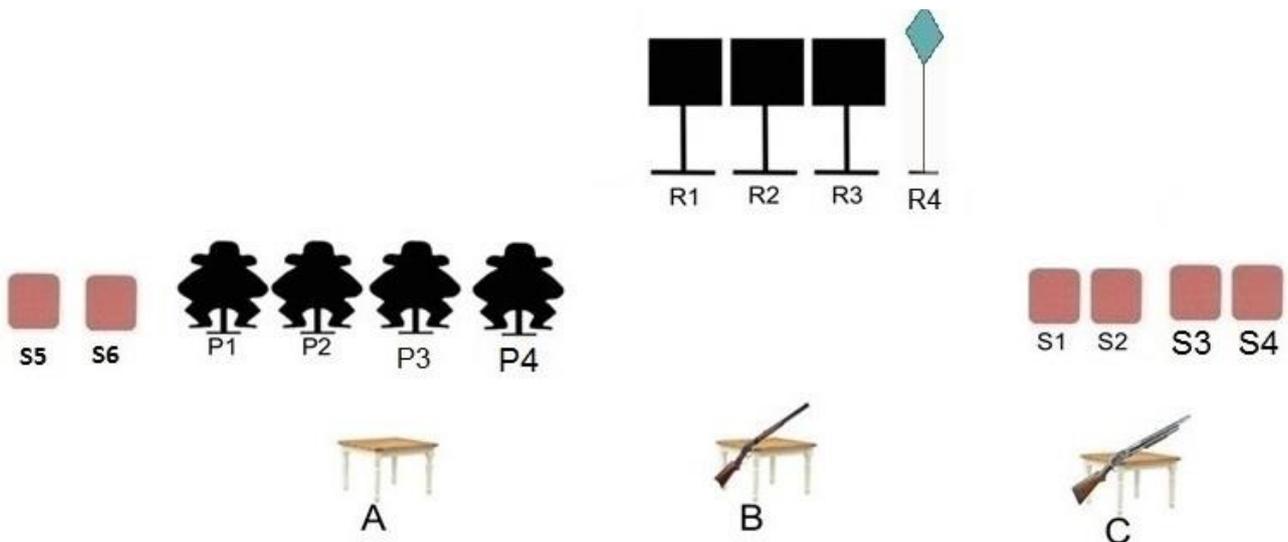
SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE – (SHOTGUN) - REVOLVER

Tiratore in C, posizione SURRENDER, Shotgun aperto e scarico davanti a lui. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Rifle con cane abbattuto su camera vuota in B

Quando pronti dire: *CHI NON MIRA BENE SPRECA PIOMBO E TEMPO!*

AL BEEP:

Abbattere i bersagli S1-S2-S3-S4 ANY ORDER, portare con se lo Shotgun in B, afferrare il rifle e colpire R1-R2-R3 con un 1-1-1-1,2-2-2,3-3, con il 10° colpo colpire R4, **SE MANCATO, NON GENERA MISS MA COMPORTA L'ULTERIORE INGAGGIO DI S5-S6, IN A**, concludere lo stage ingaggiando P1-P2-P3-P4 con un CRESCENT SWEEP (1-2-2-3-3-3-4-4-4-4)



Stage 4

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	6+
Revolver	5+5

SEQUENZA: RIFLE – REVOLVER - SHOTGUN

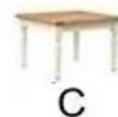
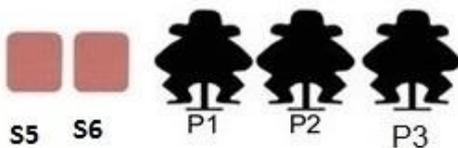
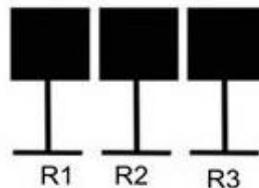
Tiratore in B, COWBOY PORT ARMS, Rifle con cane abbattuto su camera vuota davanti a lui.
Shotgun aperto e scarico in A. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

Quando pronti dire: QUESTO E' FACILE!

AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da fucile con due ARKANSAS SHUFFLE ANY ORDER (DIRTY SWEEP CONCESSA)

Andare in A e ripetere la stessa sequenza con le pistole, abbattere S5-S6 e andare in C e abbattere S1-S2-S3-S4 in ordine libero.



Stage 5

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	9
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver Avancarica	5+5

N.B. IN QUESTO ESERCIZIO LE CAP N BALL VANNO IMPUGNATE IN MODALITA' DUELIST O DOUBLE DUELIST (COME PREVEDE IL MANUALE DEL TIRATORE PER LA CATEGORIA FRONTIERSMAN E PLAINSMAN)

SEQUENZA: REVOLVER - RIFLE - SHOTGUN

Tiratore in A, mani lungo i fianchi (SASS DEFAULT), pistole disposte sul tavolo davanti a lui, con cane abbattuto su camera vuota.

Rifle con cane abbattuto su camera vuota e Shotgun aperto e scarico in C.

Quando pronti dire: ADESSO VIENE IL BELLO! THE BEST FOR LAST!

AL BEEP:

SPOSTARSI IN C, DOVE SI ABBATTE S1-S4 ANY ORDER, AFFERRARE IL RIFLE, SPOSTARSI IN B E COLPIRE R2-R3-R4 CON UN TRIPLE TAP ANY ORDER, SPOSTARSI IN A E CON LE CAP N BALL COLPIRE I BERSAGLI DA PISTOLA CON UN CONTINUOS SWEEP

