

# CANNE TONANTI TRAVERSERA

# 18 LUGLIO 2021

## TERZA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 1

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action or pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Revolver	10

### SEQUENZA: SHOTGUN-RIFLE-REVOLVER

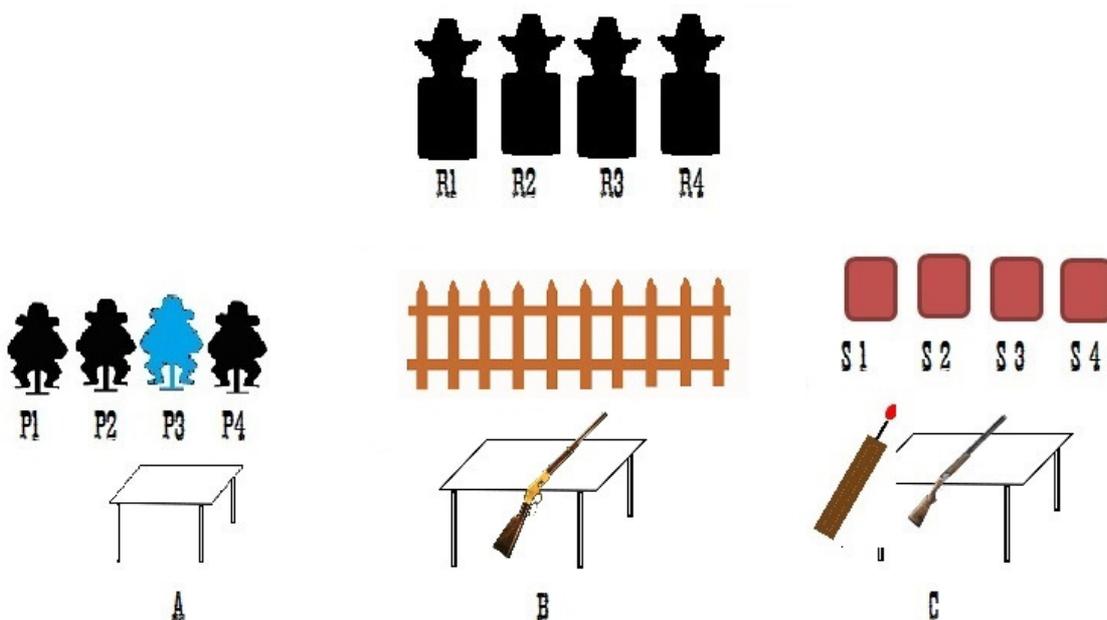
Tiratore in C, mani sulla tesa del cappello, Shotgun aperto e scarico davanti a lui, candelotto di dinamite sul tavolo.

Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in B.

**Quando pronti dire: PARTENZA ESPLOSIVA!**

### AL BEEP:

Afferrare lo shotgun ed abbattere S1,S2,S3,S4 ANY ORDER, prendere la dinamite e spostarsi in B lanciare la dinamite oltre la staccionata ed ingaggiare i bersagli da rifle con un Dynamite Sweep (R1,R1,R1,R2,R3,R4,R4,R4,R4), Spostarsi in A e conclude con i revolver con la medesima sequenza. NB SE LA DINAMITE CADE PRIMA DELLA STACCIONATA GENERA PROCEDURA



## TERZA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 2

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Revolver	10

### SEQUENZA: REVOLVER - RIFLE – SHOTGUN

Tiratore in A, posizione Surrender. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Rifle in B carico con cane abbattuto su camera, Shotgun aperto e scarico in C.

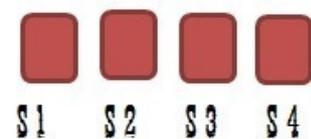
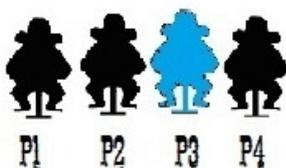
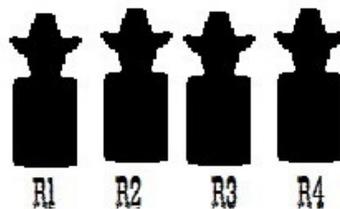
**Quando pronti dire: PROGRESSIONE DI PIOMBO!**

### AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da pistola con un PROGRESSIVE SWEEP (P1,P2,P2,P3,P3,P3,P4,P4,P4,P4)

In B colpisce i bersagli da rifle con la stessa sequenza ma partendo da R4 quindi (R4,R3,R3,R2,R2,R2,R1,R1,R1,R1)

Conclude in C abbattendo S1,S2,S3,S4 ANY ORDER



## SECONDA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 3

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

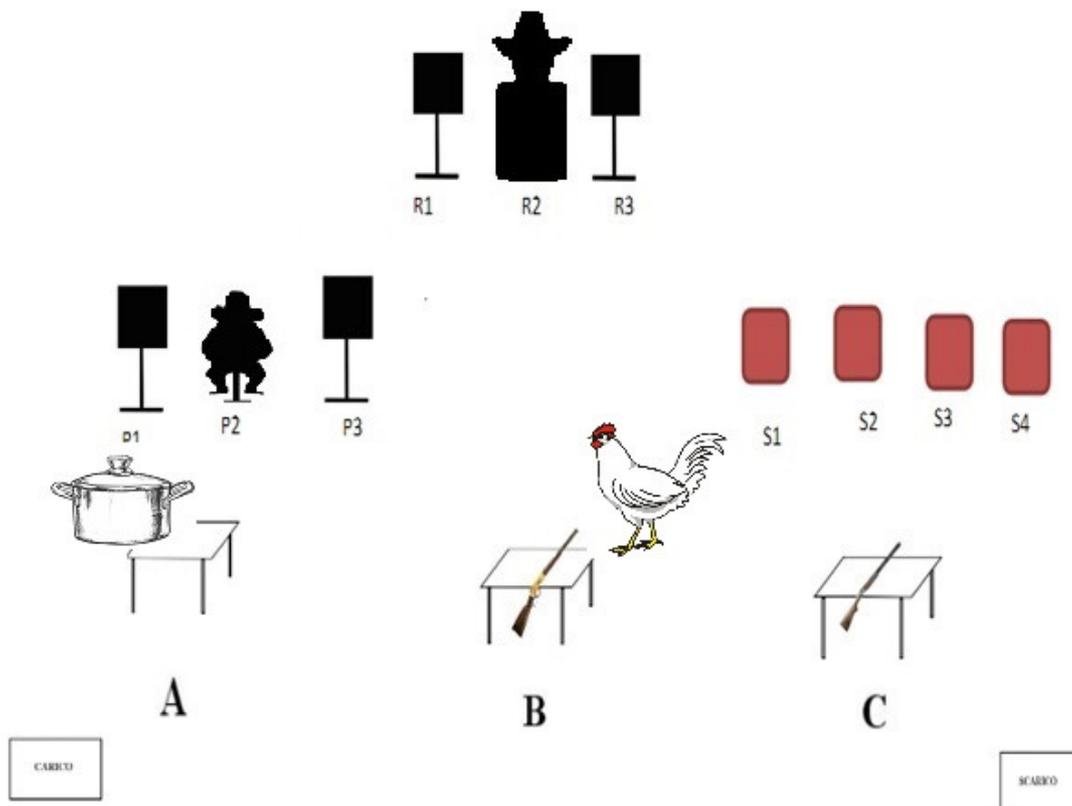
### SEQUENZA: RIFLE – SHOTGUN - REVOLVER

Il Cowboy è in B, Cowboy Port Arms, pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, pollo sul tavolo davanti a lui. Shotgun aperto e scarico in C.

**Quando pronti dire: COSA BOLLE IN PENTOLA!?**

### AL BEEP:

Ingaggia i bersagli da Rifle con un KANSAS CITY SWEEP (R1,R1,R2,R2,R3,R3,R2,R2,R1,R1) afferra il pollo sul tavolo e si sposta in A, mette il pollo nella pentola ed esegue la medesima sequenza con i revolver, prende la pentola con il pollo dentro e si sposta in C, appoggia la pentola sul tavolo e afferra lo shotgun e abbatte S1,S2,S3,S4 ANY ORDER – N.B. IL POLLO DEVE ESSERE MESSO NELLA PENTOLA E PORTATO TRA UNA TRANSIZIONE E L'ALTRA, DIMENTICARE E NON SEGUIRE LE ISTRUZIONI GENERA PROCEDURA.



## SECONDA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 4

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	<b>10</b>
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

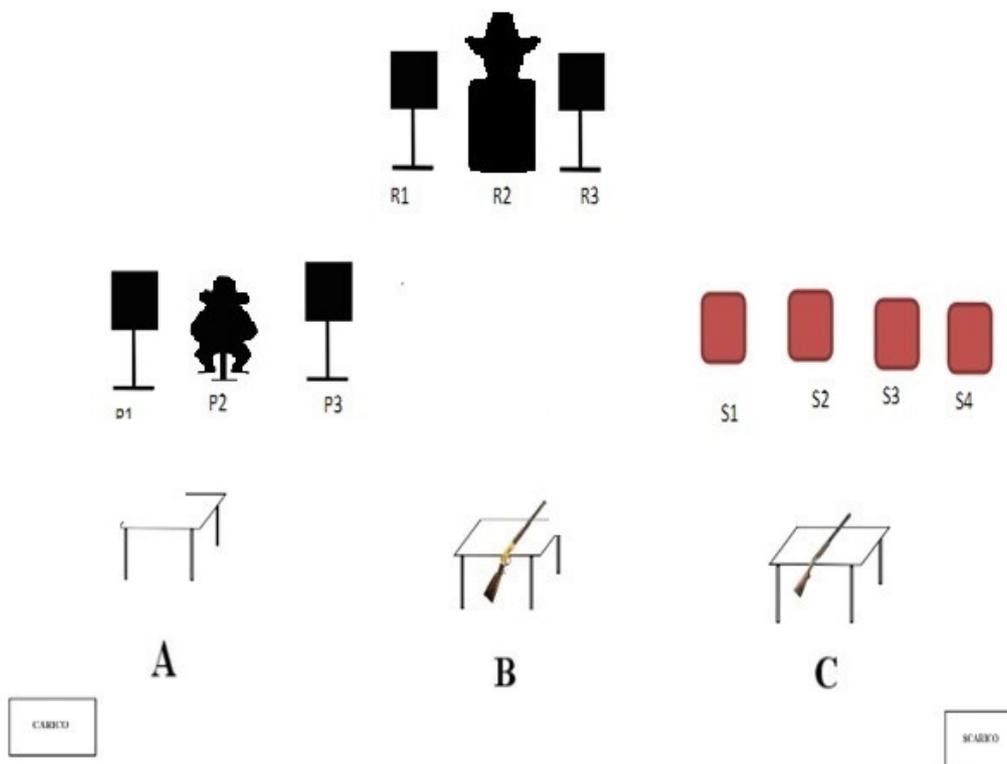
### SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE - REVOLVER

Tiratore in C, mani lungo i fianchi, Shotgun aperto e scarico davanti a lui/lei, Rifle in B, con cane abbattuto su camera vuota. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

**Quando pronti dire: VI SFORACCHIO!**

### AL BEEP:

in C abbatte S1,S2,S3,S4 ANY ORDER, Spostarsi in B dove si ingaggia i bersagli da fucile con un doppio Alamo Kid Sweep (R2-R1-R3-R1-R3)  
Concludere l'esercizio spostandosi in A dove colpisce i bersagli da pistola con la stessa sequenza del Rifle.



## SECONDA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 5

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10+1
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

**SEQUENZA: SI PUO SCEGLIERE O PRIMA RIFLE E DOPO SHOTGUN O VICEVERSA INFINE REVOLVER**

Tiratore in A, posizione SURRENDER (mani in alto), Rifle con cane abbattuto su camera vuota davanti a lui sul tavolo, insieme allo Shotgun aperto e scarico, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

**Quando pronti dire: SI FINISCE IN BELLEZZA**

**AL BEEP:**

Ingaggiare i bersagli da rifle con due Indiana Sweep (R2-R2-R1-R2-R3) afferrare lo shotgun ed abbattere S1,S2,S3,S4 ANY ORDER, riporre lo shotgun e spostarsi in B concludendo l'esercizio con i revolver con la stessa sequenza del rifle.

