

CANNE TONANTI TRAVERSERA

29 AGOSTO 2021

GARA EXTRA CAMPIONATO - STAGE 1

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action or pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	6+
Revolver	10

SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE – SHOTGUN

Tiratore in A, mani sulla tesa del cappello, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in B.
Shotgun aperto e scarico in C.

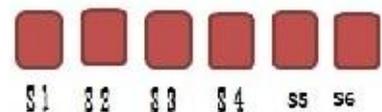
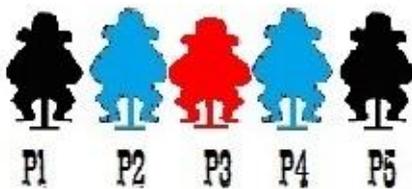
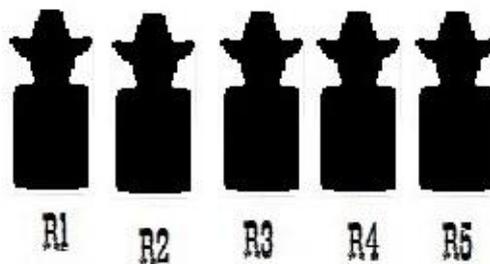
Quando pronti dire: PIU FACILE DI COSI...!

AL BEEP:

In A ingaggiare i bersagli con CONTINUOS SWEEP partendo da P1

In B, stessa sequenza, partendo da R1

In C abbattere S1,S2,S3,S4,S5,S6 in any order.



GARA EXTRA CAMPIONATO - STAGE 2

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	2 o 4 +
Revolver	10

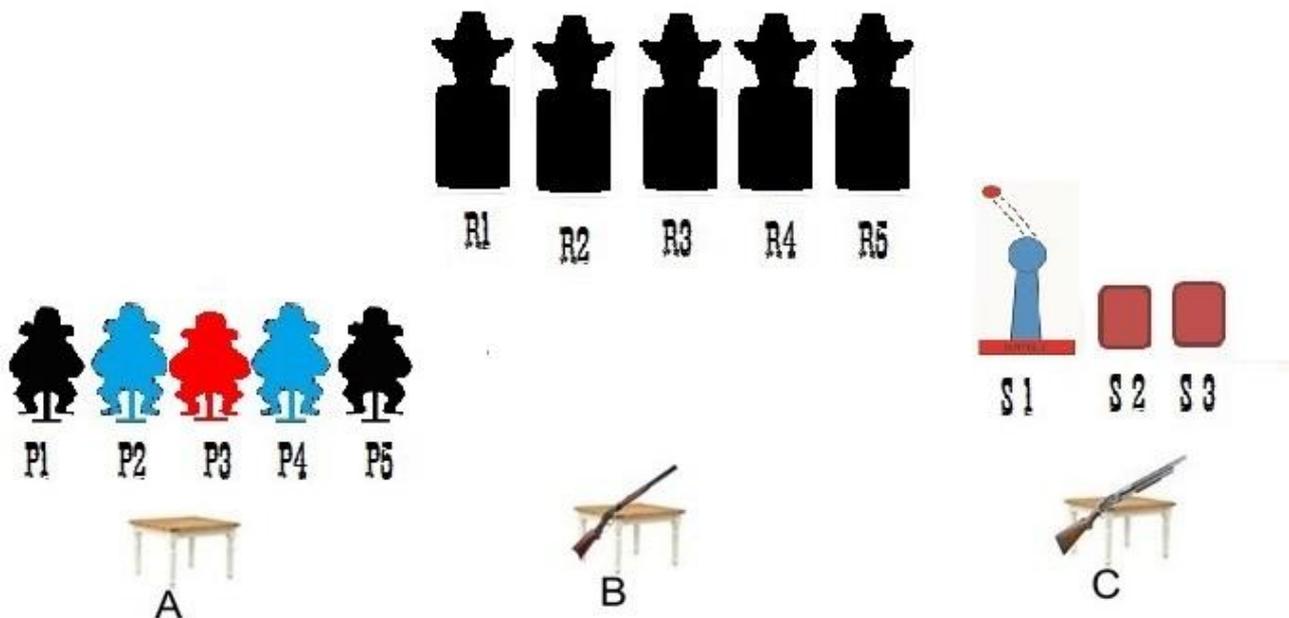
SEQUENZA: RIFLE – REVOLVER - SHOTGUN

Tiratore in B, posizione Cowboy Port Arm con Rifle carico con cane abbattuto su camera vuota.
Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota. Shotgun aperto e scarico in C.

Quando pronti dire: FERMERO' IL TEMPO A SUON DI PIOMBO!

AL BEEP:

In B ingaggiare i bersagli da rifle con un GAWD AWFUL SWEEP (R1,R2,R2,R3,R3,R4,R4,R5,R1,R5)
Spostarsi in A e con la medesima sequenza ingaggiare i bersagli da revolver, andare in C e colpire S1, che lancerà una lattina, che deve essere obbligatoriamente ingaggiata, se colpita si conclude la stringa di tiro e il tempo viene fermato, se mancata, non genera miss, ma per concludere l'esercizio bisogna abbattere anche S3,S4



GARA EXTRA CAMPIONATO - STAGE 3

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE – REVOLVER

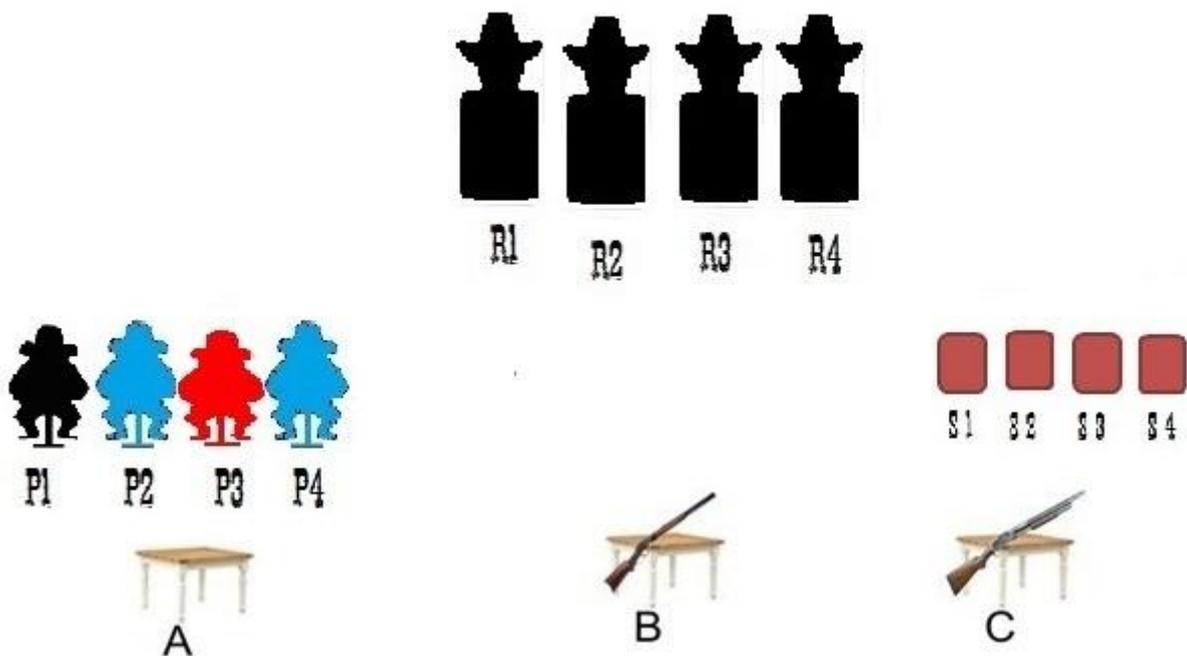
Partenza in C, posizione Surrender, pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, shotgun aperto e scarico sul tavolo, Rifle in B

Quando pronti dire: SOTTO A CHI TOCCA!

AL BEEP:

Abbatte i bersagli da shotgun in any order

Andare in B e ingaggiare le piastre da rifle con questa sequenza R1,R1,R2,R2,R2,R3,R3,R4,R4,R4
Concludere in C con la medesima sequenza con i revolver.



GARA EXTRA CAMPIONATO - STAGE 4

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

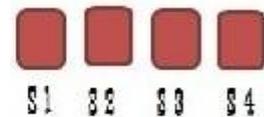
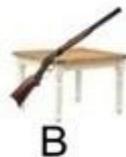
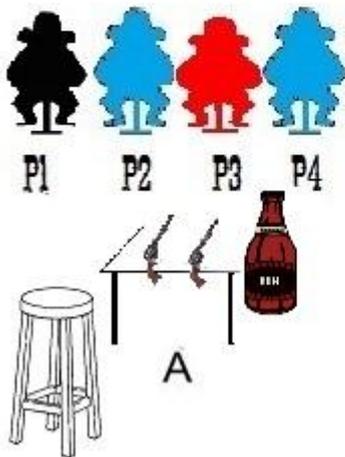
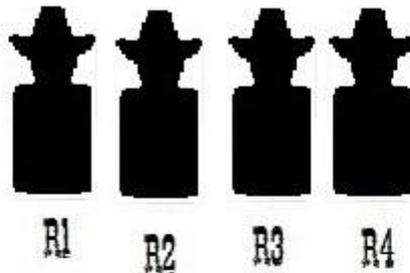
SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE – SHOTGUN

Tiratore in A, seduto sullo sgabello, pistole disposte sul tavolo davanti a lui, bottiglia di Whiskey tenuta con almeno una mano, rifle in B, shotgun in C

Quando pronti dire: QUESTA SI CHE E' ROBA BUONA!

AL BEEP:

in A, da seduti, ingaggiare i bersagli con un SOLITAIRE SWEEP (P1,P2,P3,P4,P1,P2,P3,P1,P2,P1) lasciare pure le pistole scariche sul tavolo e riprendendo in mano la bottiglia spostarsi in B dove si ingaggiano i bersagli da rifle con la medesima sequenza, riprende la bottingia, spostarsi in C abbattendo S1,S2,S3,S4 in any order. La Bottiglia va portata con se ad ogni transizione pena l'attribuzione di una Procedura.



GARA EXTRA CAMPIONATO - STAGE 5

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	6+
Revolver	10

SEQUENZA: SI PUO SCEGLIERE SE PARTIRE IN A CON REVOLVER,SHOTGUN,RIFLE E SHOTGUN OPPURE IN C CON SHOTGUN,RIFLE,SHOTGUN, REVOLVER

Tiratore in A1, dietro la staccionata, tiene il cappio con entrambe le mani, pistole con cane abbattuto nelle rispettive fondine, shotgun aperto e scarico in C, rifle carico, con cane abbattuto su camera vuota in B.

Quando pronti dire: CORDA E SAPONE ED E' FATTA!

AL BEEP:

fa cadere la corda e si dirige a scelta o in A o in C

se va in A, ingaggia i bersagli da pistola con un doppio Arkansas Shuffle, abbatte S1 e S2 con lo shotgun e lo porta con se in B, dove afferra il rifle e colpisce le piastre con la medesima sequenza (dirty sweep concessa) riprende lo shotgun e conclude abbattendo S3,S4,S5,S6 in any order.

ALTRA OPZIONE: in C abbatte S3,S4,S5,S6 in any order, spostarsi in B portandosi dietro lo shotgun, ingaggiare i bersagli da rifle con l'Arkansas Shuffle, riprendere lo shotgun e spostarsi in A dove si abbattendo S1,S2 e si conclude ingaggiando i bersagli da pistola con la medesima sequenza.

