

CANNE TONANTI TRAVERSERA 30 GENNAIO 2022

GARA BEFANA CAS + WILD BUNCH - STAGE 1

ARMI	MUNIZIONI
Rifle CAS (lever action or pump action)	10
Rifle Wild Bunch (preferibile in 45 colt)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Shotgun Wild Bunch (1897 o M1912)	6
Revolver	10
1911 (in 45 ACP)	5 x 4 caricatori

SEQUENZA: CAS: RIFLE, REVOLVER, SHOTGUN WB:STESSA

Tiratore\Tiratrice in A, Cowboy Port Arms, rifle carico con cane abbattuto su camera vuota, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C. (carico con sei colpi per il WB)

Quando pronti dire: SPARIAMO NEL MUCCHIO (SELVAGGIO)!

AL BEEP: CAS:

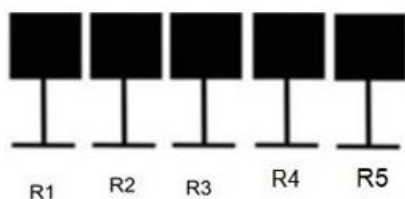
Ingaggiare i bersagli da RIFLE con un **DOUBLE TAP ANY ORDER**

Si sposta in B e con i revolver esegue la stessa **SWEEP**

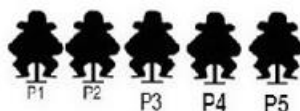
Conclude spostandosi in C abbattendo **4 BERSAGLI DA SHOTGUN A SCELTA**

AL BEEP WB:

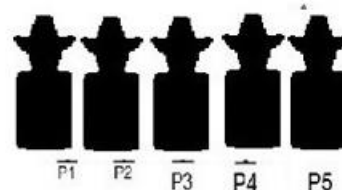
Rifle in B stesse istruzioni CAS, In B con la 1911: stesse istruzioni CAS con I PRIMI 2 CARICATORI, SI SPOSTA IN C E STESSA SWEEP SULLE PIASTRE DA PISTOLA, CONCLUDE ABBATTENDO S1,S2,S3,S4,S5,S6 ANY ORDER



A



B



C

GARA BEFANA CAS + WILD BUNCH - STAGE 2

ARMI	MUNIZIONI
Rifle CAS (lever action or pump action)	10
Rifle Wild Bunch (preferibile in 45 colt)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Shotgun WB (1897 o M1912)	6
Revolver	10
1911 (in 45 ACP)	5 x 3 caricatori

SEQUENZA: REVOLVER - RIFLE – SHOTGUN

Tiratore\Tiratrice in B, mani in alto. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C (carico con sei colpi per il WB), Rifle in A

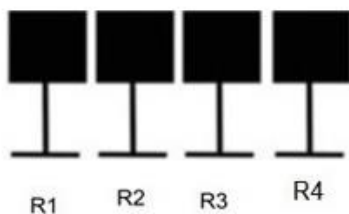
Quando pronti dire: NON FA FREDDO ALL'INFERNO!

AL BEEP: CAS:

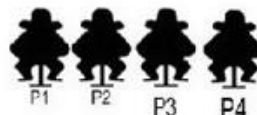
In B, con i revolver ingaggiare le piastre con un **2-3-3-2 SWEEP (P1,P1,P2,P2,P2,P3,P3,P3,P4,P4)**
 Spostarsi in A e colpire le piastre da rifle con la medesima sequenza,
 Conclude spostandosi in C abbattendo **4 BERSAGLI DA SHOTGUN A SCELTA**

AL BEEP WB: RIFLE -1911-SHOTGUN

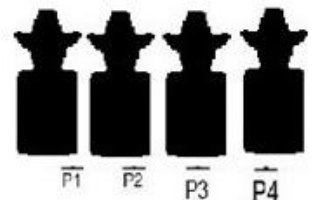
In A con il rifle stessa sequenza CAS, si sposta in B e con la 1911 con i primi 2 caricatori sempre la stessa sequenza, si sposta in C colpisce con un due colpi P1 e tre colpi P4 con il restante caricatore, **CONCLUDE ABBATTENDO S1,S2,S3,S4,S5,S6 ANY ORDER**



A



B



C

GARA BEFANA CAS + WILD BUNCH - STAGE 3

ARMI	MUNIZIONI
Rifle CAS (lever action or pump action)	10+1
Rifle Wild Bunch (preferibile in 45 colt)	10+1
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Shotgun WB (1897 o M1912)	6
Revolver	10
1911 (in 45 ACP)	7 x 4 caricatori

SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE - REVOLVER

Tiratore\Tiratrice in C, RELAX. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in A (carico con sei colpi per il WB), Rifle in B

Quando pronti dire: TEMPESTA DI FUOCO!

AL BEEP: CAS:

Afferrare lo Shotgun e abbattere **4 BERSAGLI DA SHOTGUN A SCELTA**

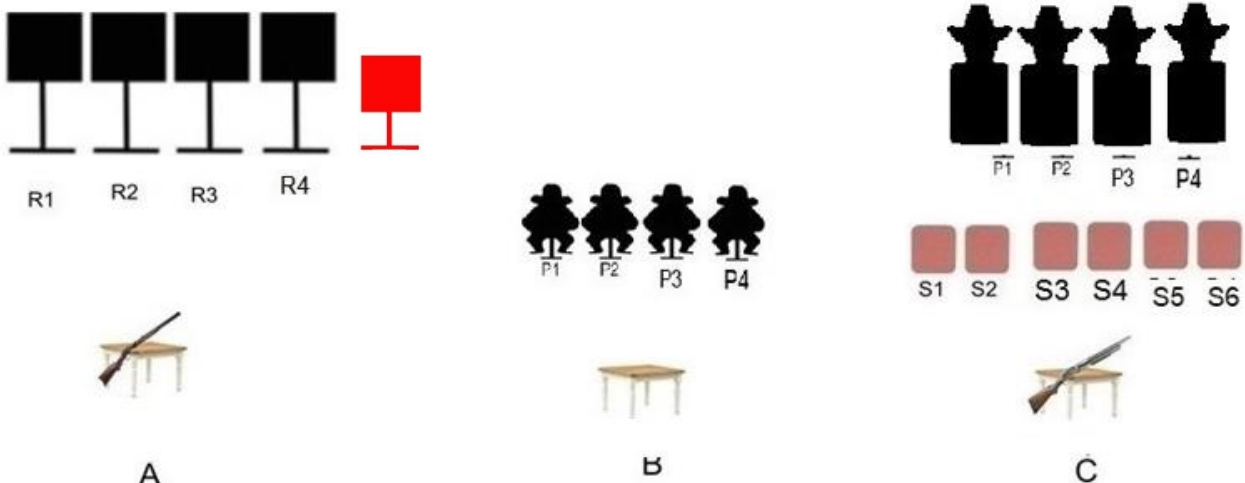
Spostarsi in B e colpire le piastre da rifle con **1-4-1-4 SWEEP (R1,R2,R2,R2,R2,R3,R4,R4,R4,R4)**

DOPO IL DECIMO COLPO SI RICARICA E SI COLPISCE R5 CHE SE ABBATTUTO GENERA BONUS -5 SEC, SE MANCATO NON GENERA MISS MA DEVE ESSERE INGAGGIATO.

Concludere spostandosi in C colpendo le piastre da pistola con la medesima sequenza del rifle

AL BEEP WB: SHOTGUN – RIFLE - 1911

In C con lo shotgun **ABBATTE S1,S2,S3,S4,S5,S6 ANY ORDER**, SI SPOSTA IN B STESS E ISTRUZIONI CAS, va in B e con due caricatori fa la stessa sequenza, va in C e conclude con i restanti due con la stessa sequenza



GARA BEFANA CAS + WILD BUNCH - STAGE 4

ARMI	MUNIZIONI
Rifle CAS (lever action or pump action)	10
Rifle Wild Bunch (preferibile in 45 colt)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Shotgun WB (1897 o M1912)	6
Revolver	10
1911 (in 45 ACP)	7 x 2 caricatori

SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE - SHOTGUN

Tiratore\Tiratrice in A, MANI CONSERTE Rifle in A. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C (carico con sei colpi per il WB),

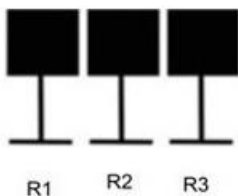
Quando pronti dire: COSI FACILE?!

AL BEEP: CAS:

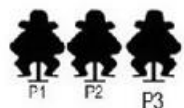
IN A ARKANSAS SHUFLE ANY ODER
 IN B REVOLVER IDEM
 IN C ABBATTERE 4 PIASTRE A SCELTA

AL BEEP: WB

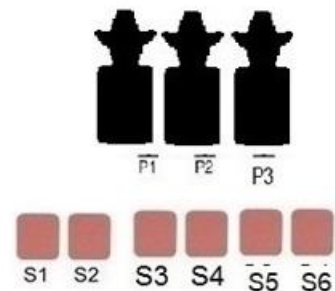
In A con il rifle effettua la stessa SWEEP CAS, Si sposta in B e con la 1911 fa un continuo NEVADA SWEEP si sposta in C e ne fa un altro sulle piastre da PISTOLA CONCLUDE **ABBATTENDO S1,S2,S3,S4,S5,S6 ANY ORDER**



A

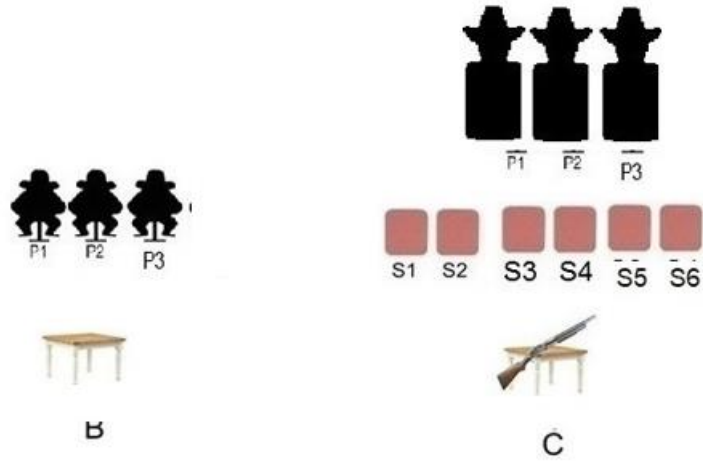


B



C

GARA BEFANA CAS + WILD BUNCH - STAGE 5 - BONUS SE SI AVANZA TEMPO



DA DEFINIRE SUL CAMPO