

# CANNE TONANTI TRAVERSERA

# 24 APRILE 2022

## SECONDA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 1

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action or pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Revolver	10

### SEQUENZA: RIFLE – REVOLVER - SHOTGUN

Tiratore in A, Rifle in Cowboy Port Arm, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C.

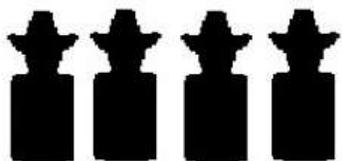
**Quando pronti dire: AVANZA IL PROGRESSO (DI PIOMBO)!**

### AL BEEP:

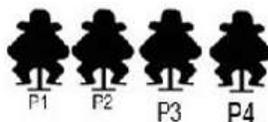
Ingaggiare i bersagli da Rifle con un Progressive Sweep (dovresti saperlo)

Si sposta in B e con i revolver esegue la medesima sequenza

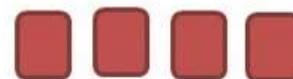
Conclude spostandosi in C abbattendo S1,S2,S3,S4 ANY ORDER



R1 R2 R3 R4



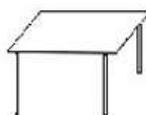
P1 P2 P3 P4



S1 S2 S3 S4



A



B



C

## SECONDA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 2

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Revolver	10

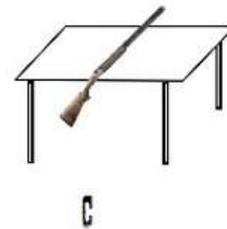
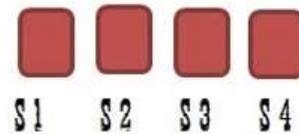
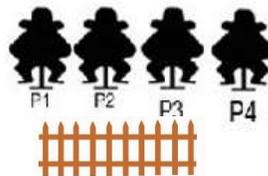
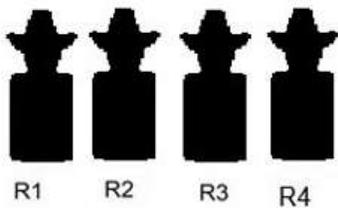
### SEQUENZA: SHOTGUN - RIFLE – REVOLVER

Tiratore in C, dinamite in mano (almeno una mano) Shotgun aperto e scarico sul tavolo davanti a lui. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, rifle in A

**Quando pronti dire: DINAMITARDI!**

#### AL BEEP:

Appoggia sul tavolo la dinamite e abbatte S1,S2,S3,S4 ANY ORDER, riprende la dinamite si sposta in A ed esegue il DYNAMITE SWEEP (R1,R1,R1,R1,R2,R3,R4,R4,R4,R4), riprende la dinamite e si sposta in B dove lancerà il candelotto oltre la staccionata (se cade prima è procedura) dopodiche ingaggia i bersagli da pistola con la medesima sequenza (NB la dinamite va sempre portata tra uno spostamento e l'altra con almeno una mano – Pena la procedura)



## SECONDA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 3

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

### SEQUENZA: REVOLVER-RIFLE-SHOTGUN

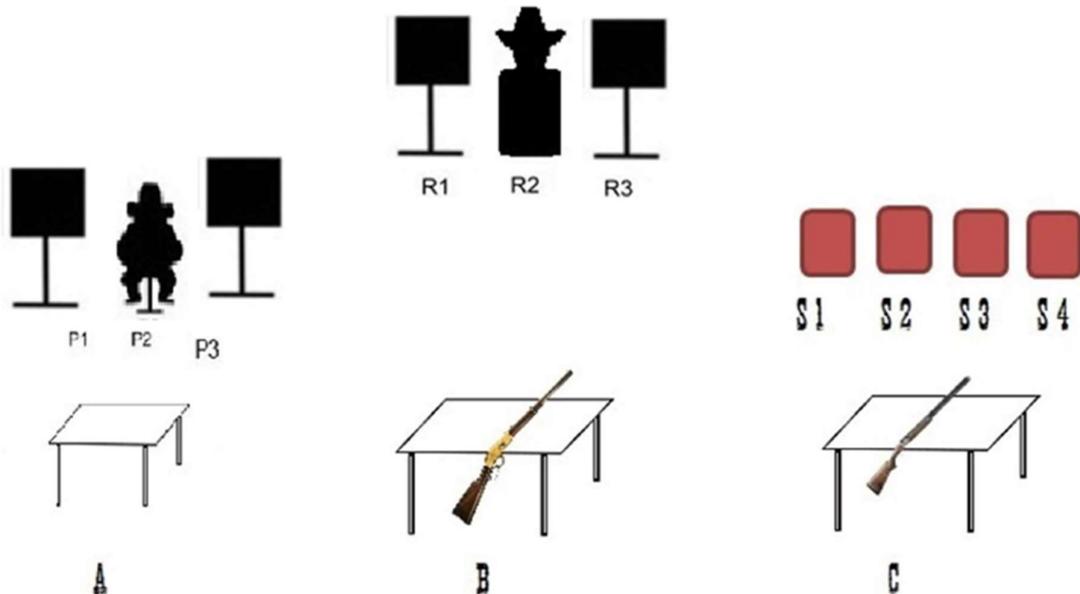
Il Cowboy è in A , mani sulla tesa del cappello , pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, Rifle con cane abbattuto su camera vuota in B. Shotgun aperto e scarico in C.

*Quando pronti dire: A SPASSO NELL'IDAHO*

### AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da pistola con lo due IDAHO SWEEP (P1-P3-P1-P2-P3)

Stessa cosa in B con il rifle, Concludere in C abbattendo S1,S2,S3,S4 ANY ORDER



## SECONDA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 4

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10+1
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

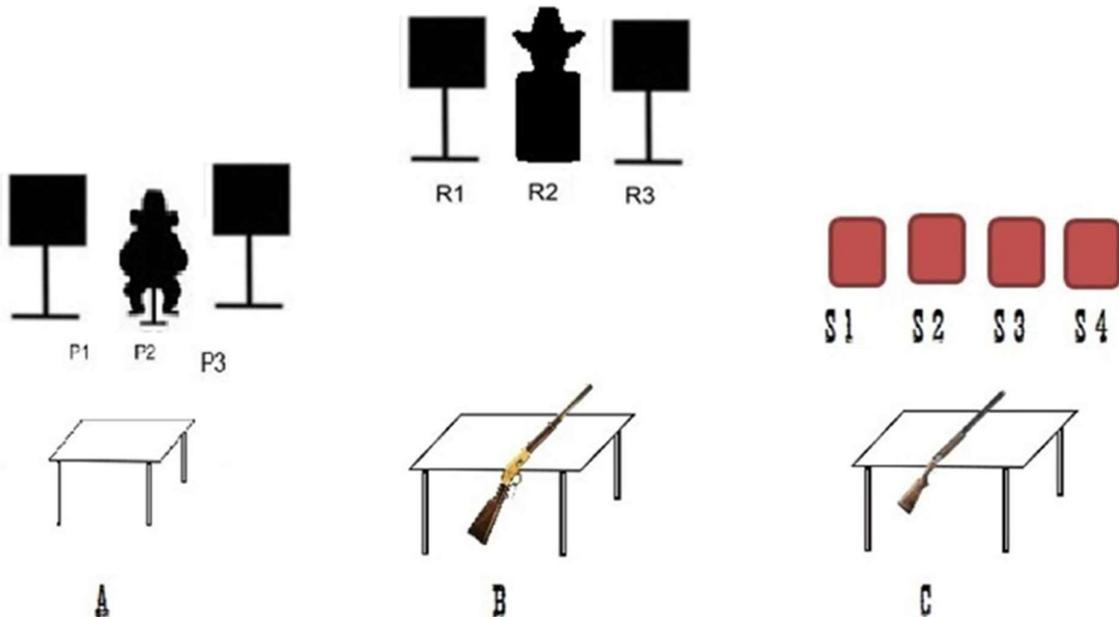
### SEQUENZA: RIFLE – SHOTGUN - REVOLVER

Tiratore in B, mani lungo i fianchi, davanti a lui/lei sul tavolo il rifle, con cane abbattuto su camera vuota. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota. Shotgun aperto e scarico in C

**Quando pronti dire: ATTENTO ALAMO KID!**

### AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da rifle con un doppio ALAMO KID SWEEP (R2,R1,R3,R1,R3) dopo aver sparato il 10° colpo, ricarica un 11° colpo e colpisce R2 (è da considerarsi BONUS se colpita e genera -5 secondi se mancata non genera miss) Spostarsi in C abbattere S1,S2,S3,S4 ANY ORDER, dopodichè andare in A ed eseguire la medesima sequenza del rifle con i revolver (senza chiaramente la ricarica)



## SECONDA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 5

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	6+
Revolver	10

### SEQUENZA: RIFLE - SHOTGUN - REVOLVER

Tiratore in A, posizione SURRENDER (mani in alto), Rifle con cane abbattuto su camera vuota davanti a lui sul tavolo, insieme allo Shotgun aperto e scarico, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

**Quando pronti dire: DUE-QUATTRO-SEI-OTTO-DIECI E NON 2-6-2!**

### AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli con il rifle con un CONTINUOS DOUBLE TAP Sweep afferrare lo shotgun ed abbattere S1,S2,S3,S4 ANY ORDER spostarsi in sicurezza col lo shotgun e in B si abbatte S5 ed S6, si conclude l'esercizio con i revolver colpendo le piastre con la stessa sequenza del rifle.

