

CANNE TONANTI TRAVERSERA 19 GIUGNO 2022

4° GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 1

| ARMI | MUNIZIONI |
|-------------------------------------|-----------|
| Rifle (lever action or pump action) | 10 |
| Shotgun (side by side or pump) | 4 + |
| Revolver | 10 |

SEQUENZA: RIFLE – SHOTGUN- REVOLVER

Tiratore in B, Cowboy Port Arm, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in A.

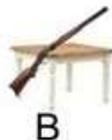
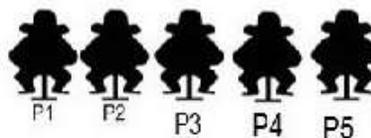
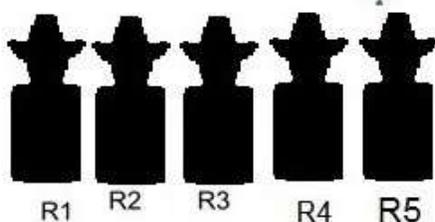
Quando pronti dire: FACILE FACILE!

AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da RIFLE con un continuous double tap any order.

Si sposta in A ed abbatte S1,S2,S3,S4 in ANY ORDER

Conclude spostandosi in C ingaggiando con i revolver le piastre da pistola con la medesima sequenza del rifle.



QUARTA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 2

| ARMI | MUNIZIONI |
|------------------------------------|-----------|
| Rifle (lever action o pump action) | 10 |
| Shotgun (side by side or pump) | 6 + |
| Revolver | 10 |

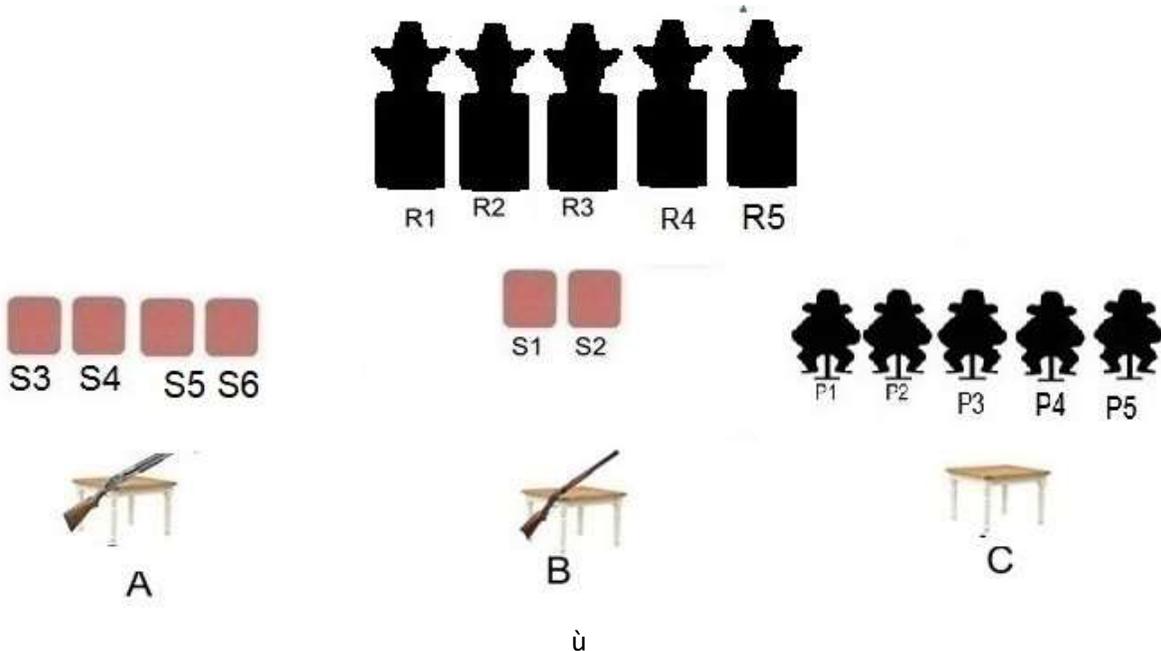
SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE - SHOTGUN

Tiratore in C, mani lungo i fianchi (SASS default). Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Rifle con cane abbattuto su camera vuota insieme allo Shotgun aperto e scarico in B.

Quando pronti dire: MA DAVVERO E' UNA SWEEP SASS!?

AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da PISTOLA con un doppio CHATANIKA SWEEP (P3,P2,P4,P1,P5)
Spostarsi in B e con il rifle eseguire la stessa sequenza. Abbattere in B S1,S2 spostarsi in A ed abbattere gli altri 4 bersagli da shotgun in any order.



QUARTA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 3

| ARMI | MUNIZIONI |
|------------------------------------|-----------|
| Rifle (lever action o pump action) | 10 |
| Shotgun (side by side or pump) | 2+ o 4+ |
| Revolver | 10 |

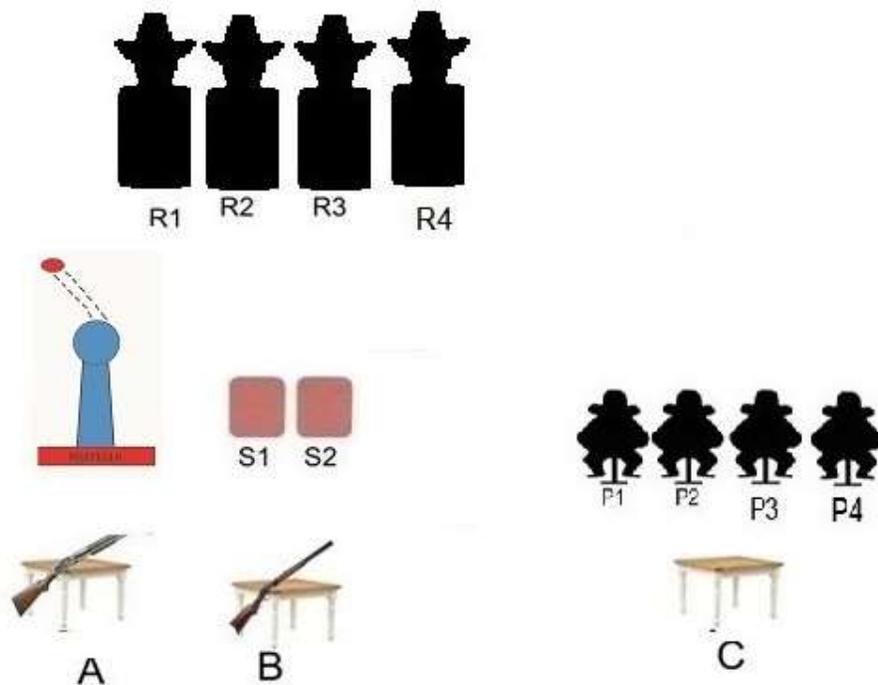
SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE - REVOLVER

Il Cowboy è in A Shotgun aperto e scarico sul tavolo, mani sulla tesa del cappello, pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, Rifle con cane abbattuto su camera vuota in B.

Quando pronti dire: MIRA BENE E RISPARMIA PIOMBO!

AL BEEP:

Colpire con lo shotgun S0 che lancerà un flyer, il quale deve essere ingaggiato obbligatoriamente, se colpito, ci si sposta in B e si prosegue con il rifle, se mancato, si deve ingaggiare in B S1 ed S2, posare lo shotgun in sicurezza e con il rifle ingaggiare le piastre con il SOLITARIE SWEEP (R1.R2,R3,R4,R1,R2,R3,R1,R2,R1) concludere in C con in revolver con la medesima sequenza.



QUARTA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 4

| ARMI | MUNIZIONI |
|------------------------------------|-----------|
| Rifle (lever action o pump action) | 10 |
| Shotgun (side by side or pump) | 4+ |
| Revolver | 10 |

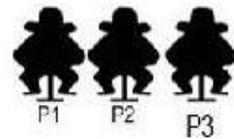
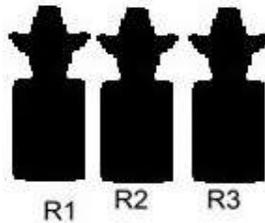
SEQUENZA: RIFLE PER PRIMO, A SCELTA REVOLVER E SHOTGUN OPPURE SHOTGUN E REVOLVER

Tiratore in B, con almeno una mano tiene la lanterna, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in A e Rifle con cane abbattuto su camera vuota davanti a lui.

Quando pronti dire: ILLUMINAZIONE DA PIOMBO!

AL BEEP:

Ingaggiare le piastre da rifle in B con un doppio "Nine Toe Joe Shuffle" ossia R1,R3,R1,R3,R2, riprendere la lanterna e spostarsi in A, abbattendo S1,S2,S3,S4 in ordine libero, concludere andando in C e colpire le piastre da pistola con la medesima sequenza, A SCELTA è POSSIBILE SVOLGERE L'ESERCIZIO spostarsi in C e poi in A, l'importante è che la lanterna venga sempre portata con almeno una mano e posata tra un tavolo e l'altro, pena la procedura.



QUARTA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 5

| ARMI | MUNIZIONI |
|------------------------------------|-----------|
| Rifle (lever action o pump action) | 10 |
| Shotgun (side by side or pump) | 4+ |
| Revolver | 10 |

SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE – REVOLVER

Tiratore in A, mani in alto Shotgun aperto e scarico sul tavolo davanti a lui, Rifle con cane abbattuto su camera vuota in B, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

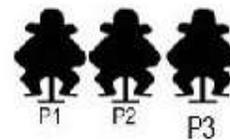
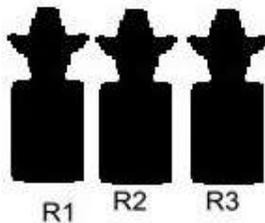
Quando pronti dire: FINISCE COSI LA DOMENICA DEL CAS!

AL BEEP:

abbattere con lo shotgun S1,S2,S3,S4 ANY ORDER

Spostarsi in B e colpire le piastre con questa sequenza: R1,R1,R1,R1,R3,R3,R3,R3,R2,R2 (4-4-2)

Concludere l'esercizio in C con i revolver ingaggiando le piastre con la medesima sequenza.



A



B



C