

CANNE TONANTI TRAVERSERA 17 LUGLIO 2022

5° GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 1

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action or pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

SEQUENZA: RIFLE – SHOTGUN- REVOLVER-SHOTGUN

Tiratore in C, Fucile imbracciato e punato downrange, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico sempre in C.

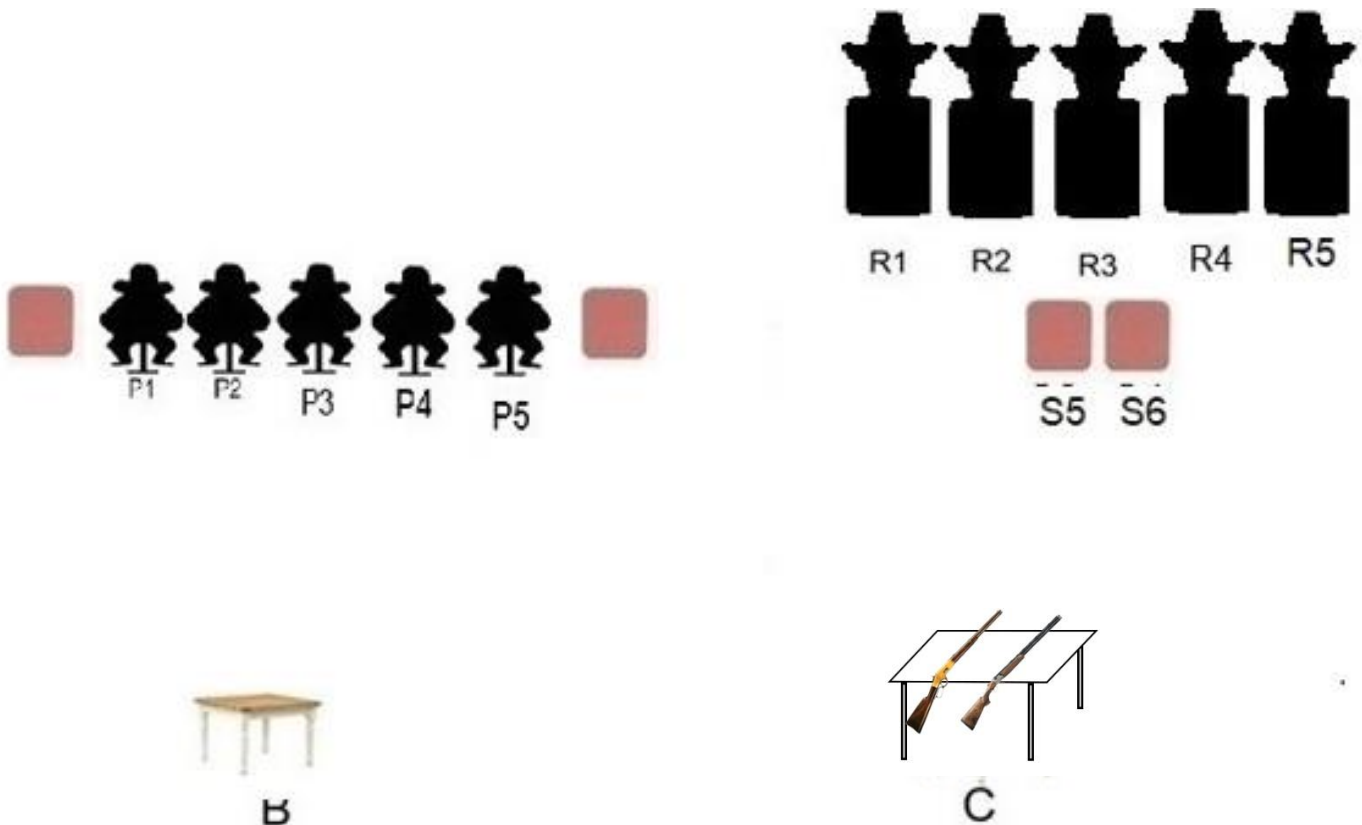
Quando pronti dire: CABRONES SI COMINCIA!

AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da RIFLE con il DESPERADO SWEEP (R1,R2,R2,R3,R3,R3,R3,R4,R4,R5)

Riporre il rifle in sicurezza e con lo shotgun abbattere S5-S6 in ANY ORDER

Si sposta in B ed abbatte liberamente gli altri 2 PEPPER, per poi ingaggiare i bersagli da pistola con la medesima sequenza del rifle.



TERZA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 2

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4 +
Revolver	10

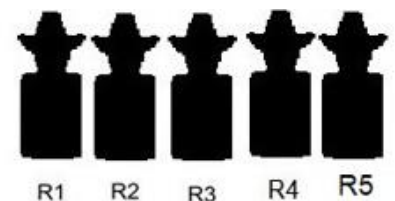
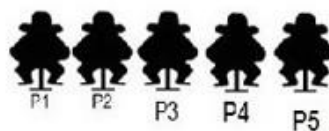
SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE - REVOLVER

Tiratore in A, Posizione Surrender (mani in alto). Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico davanti a lui/lei, Rifle in C

Quando pronti dire: STRANA SEQUENZA!

AL BEEP:

Abbattere S1,S2,S3,S4 ANY ORDER, spostarsi in C e colpire le piastre da rifle con questa sequenza R1-R2-R3-R2-R1-R5-R4-R3-R4-R5 concludere spostandosi in B colpendo le piastre da pistola con la stessa sequenza



A



B



C

TERZA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 3

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

SEQUENZA: REVOLVER-RIFLE-SHOTGUN

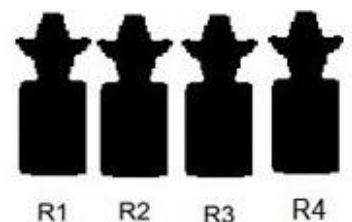
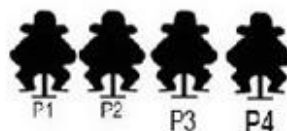
Il Cowboy è in B, pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, tiene con almeno una mano il serpente, c'è uno stivale sul tavolo, Shotgun aperto e scarico in A, Rifle con cane abbattuto su camera vuota in C.

Quando pronti dire: HO UN SERPENTE NELLO STIVALE!

AL BEEP:

Mettere il serpente nello stivale, dopodichè ingaggiare le piastre con un Dynamite Sweep (P1,P1,P1,P1,P2,P3,P4,P4,P4,P4) afferrare lo stivale (che deve contenere a questo punto il serpente) e con esso andare in C dove con il rifle si esegue la stessa sequenza, riprendere lo stivale e andare in A dove si conclude abbattendo S1,S2,S3,S4 in ordine libero.

NB il serpente deve essere dentro lo stivale durante tutte le transazioni e deve essere portato in tutti gli spostamenti con se con almeno una mano, pena la procedura



A



B



C

TERZA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 4

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

SEQUENZA: RIFLE – REVOLVER - SHOTGUN

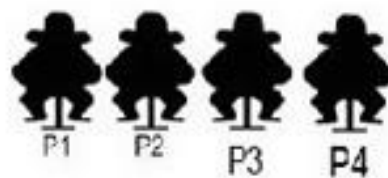
Tiratore in B, mani sulla tesa del cappello, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in B Shotgun aperto e scarico in A.

Quando pronti dire: SIAMO DAVVERO NEL 1883?!

AL BEEP:

Ingaggiare le piastre con un 1883 Sweep (scegliere se usare prima i revolver e dopo il rifle o viceversa)

Concludere in A abbattendo S1,S2,S3,S4 in ordine libero



TERZA GARA CAMPIONATO STELLA D'ARGENTO - STAGE 5

ARMI	MUNIZIONI
Rifle (lever action o pump action)	10
Shotgun (side by side or pump)	4+
Revolver	10

SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE - SHOTGUN

Tiratore in B, seduto sullo sgabello con in mano sigaro e bottiglia, pistole sul tavolo, rifle in C, shotgun in A,

Quando pronti dire: BEVO, FUMO E SPARO!

AL BEEP:

Lanciare oltre il tavolo, bottiglia e sigaro, dopodichè ingaggiare i bersagli da pistola con un DELTA GLENN SWEEP (P1-P2-P2-P3-P2-P2-P1-P2-P2-P3) spostarsi in C e con il rifle eseguire la medesima sequenza, concludere in C, Abbattendo S1,S2,S3,S4 ANY ORDER

