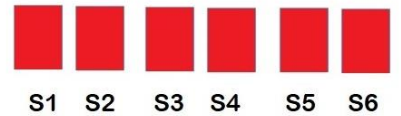
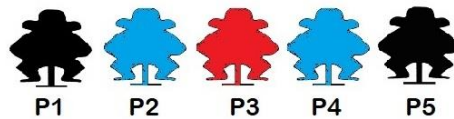
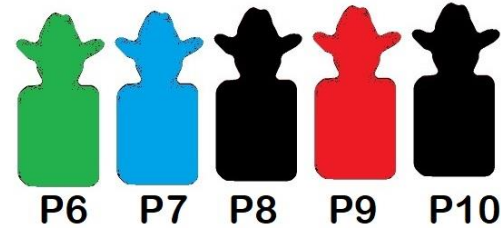
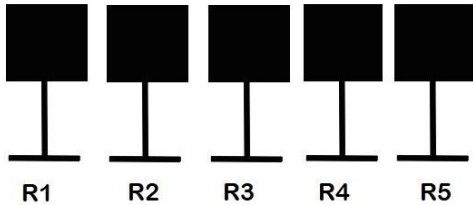


# CANNE TONANTI 13 NOVEMBRE 2022

## GARA EXTRA CAMPIONATO CAS + WB STAGE 1



**CAS - ARMI E MUNIZIONI : REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+**

**WB - ARMI E MUNIZIONI : 1911 5X3CARICATORI, RIFLE 10, SHOTGUN 6**

**SEQUENZA CAS e WB: RIFLE, REVOLVER, SHOTGUN WB**

Tiratore\Tiratrice in A, Cowboy Port Arms, rifle carico con cane abbattuto su camera vuota, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C. (carico con sei colpi per il WB)

**Quando pronti dire: SPARIAMO NEL MUCCHIO (SELVAGGIO)!**

**AL BEEP: CAS:**

Ingaggiare i bersagli da RIFLE con questo sweep R1,R2,R3,R4,R5 e ripetere partendo da R1

Si sposta in B e con i revolver esegue la stessa SWEEP

Conclude spostandosi in C abbattendo **4 BERSAGLI DA SHOTGUN A SCELTA**

**AL BEEP WB:**

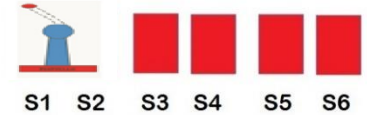
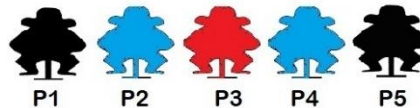
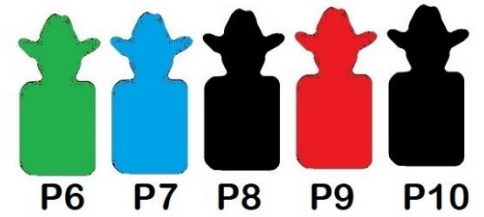
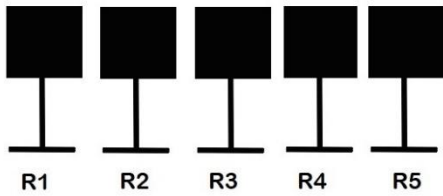
Rifle in B stesse istruzioni CAS, In B con la 1911: stesse istruzioni CAS con I PRIMI 2 CARICATORI, SI

SPOSTA IN C E STESSA SWEEP SULLE PIASTRE DA PISTOLA, CONCLUDE ABBATTENDO

**S1,S2,S3,S4,S5,S6 ANY ORDER**

# CANNE TONANTI 13 NOVEMBRE 2022

## GARA EXTRA CAMPIONATO CAS + WB STAGE 2



A



B



C



**CAS - ARMI E MUNIZIONI : REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+**

**WB - ARMI E MUNIZIONI : 1911 7X2 CARICATORI, RIFLE 10, SHOTGUN 6**

SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE - REVOLVER

Tiratore in C, Posizione Surrender (mani in alto). Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C (carico con 6 colpi per il WB), insieme al Rifle carico, con cane abbattuto su camera vuota.

**Quando pronti dire:!**

**AL BEEP CAS:**

con lo Shotgun colpire S1, che lancerà un flyer, che deve essere ingaggiato, se mancato ingaggiare alti due abbattibili a scelta, mentre se colpito, riporre lo shotgun e colpire le piastre in C, con questa sequenza: P6,P6,P6,P10,P10,P10,P8,P7,P9,P8, spostarsi in B ed ingaggiare le piastre da pistola con la medesima sequenza

**AL BEEP WB:**

con lo Shotgun colpire S1, che lancerà un flyer, che deve essere ingaggiato, se colpito genera -5 sec di bonus , se mancato non genera miss, proseguire poi abbattendo gli altri 4 abbattibili in ordine libero. riporre lo shotgun e colpire le piastre in C, con questa sequenza:

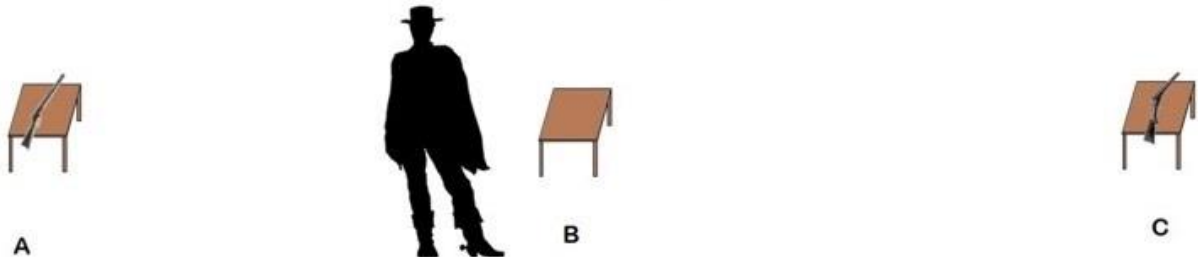
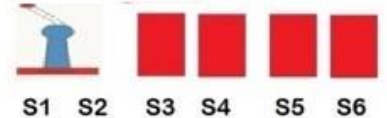
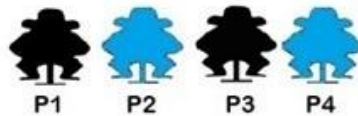
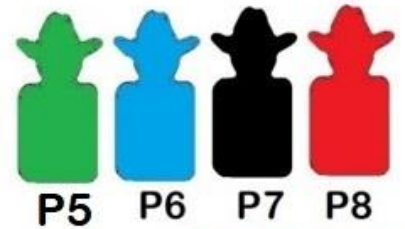
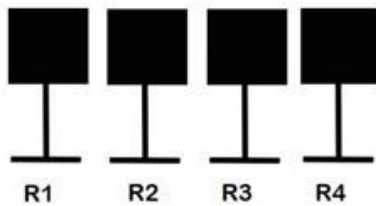
P6,P6,P6,P10,P10,P10,P8,P7,P9,P8, ingaggiare con la 1911 le piastre in C con questa sequenza

P6,P6,P6,P10,P10,P10,P8 spostarsi in B e concludere ingaggiando le piastre con questa sequenza:

P2,P2,P2,P4,P4,P4,P3

# CANNE TONANTI 13 NOVEMBRE 2022

## GARA EXTRA CAMPIONATO CAS + WB STAGE 3



**CAS - ARMI E MUNIZIONI : REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+**

**WB - ARMI E MUNIZIONI : 1911 7X2 CARICATORI, RIFLE 10, SHOTGUN 6**

### **SEQUENZA: REVOLVER - RIFLE – SHOTGUN**

Tiratore\Tiratrice in B, mani in alto. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C (carico con sei colpi per il WB), Rifle in A

**Quando pronti dire: NON FA FREDDO ALL'INFERNO!**

Il Cowboy è in A Shotgun aperto e scarico sul tavolo, mani sulla tesa del cappello , pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, Rifle con cane abbattuto su camera vuota in C.

### **AL BEEP: CAS:**

In B, con i revolver ingaggiare le piastre con un 2-3-3-2 SWEEP (P1,P1,P2,P2,P2,P3,P3,P3,P4,P4)

Spostarsi in A e colpire le piastre da rifle con la medesima sequenza,

Conclude spostandosi in C abbattendo 4 BERSAGLI DA SHOTGUN A SCELTA

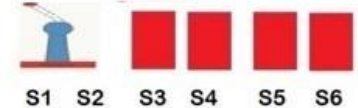
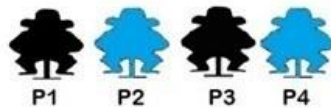
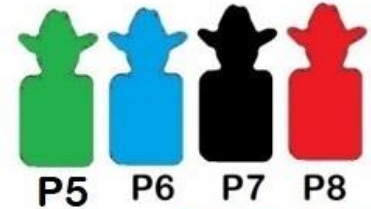
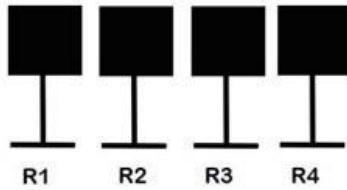
### **AL BEEP WB: RIFLE-1911-SHOTGUN**

In A con il rifle stessa sequenza CAS, si sposta in B e con la 1911 con i primi 2 caricatori sempre la stessa sequenza, si sposta in C colpisce con un due colpi P1 e tre colpi P4 con il restante caricatore, CONCLUDE ABBATTENDO S1,S2,S3,S4,S5,S6 ANY ORDER

# CANNE TONANTI 13 NOVEMBRE 2022

## GARA EXTRA CAMPIONATO CAS + WB

### STAGE 4



A



B



C



**CAS - ARMI E MUNIZIONI : REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+**

**WB - ARMI E MUNIZIONI : 1911 7X4 CARICATORI, RIFLE 10, SHOTGUN 6**

#### **SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE - REVOLVER**

Tiratore\Tiratrice in C, SACCHETTO IN MANO CON ENTRAMBE LE MANI. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C (carico con sei colpi per il WB), Rifle in A

**Quando pronti dire: VI METTO NEL SACCO!**

#### **AL BEEP: CAS:**

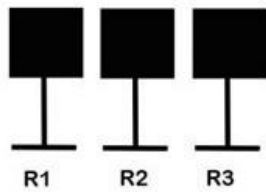
POSARE IL SACCO ED Afferrare lo Shotgun e abbattere 4 BERSAGLI DA SHOTGUN A SCELTA, RIPRENDERE IL SACCO e spostarsi in A e colpire le piastre da rifle con MISSOURY HILLBILLY SWEEP (R1,R1,R2,R3,R4,R4,R3,R2,R1,R1) riprendere il sacco. Concludere spostandosi in B colpendo le piastre da pisola con la medesima sequenza del rifle. NB – il sacchetto deve essere portato con sè con almeno una mano negli spostamenti tra una postazione e l'altra pena la procedura.

**AL BEEP WB: SHOTGUN – RIFLE – 1911 (VALE LA STESSA PROCEDURA DEL SACCHETTO)**

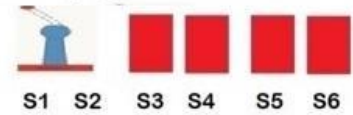
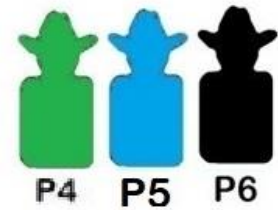
**In C con lo shotgun ABBATTE S1,S2,S3,S4,S5,S6 ANY ORDER, SI SPOSTA IN A STESSA ISTRUZIONI CAS con il rifle, va in B e con due caricatori fa la stessa sequenza, va in C e conclude con i restanti due con la stessa sequenza**

# CANNE TONANTI 13 NOVEMBRE 2022

CASA FUORI CAMBIAMENTO CAS + WB



## STAGE 5



ARMI E MUNIZIONI CAS : REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

ARRMI E MUNIZIONI WB: 1911 5X2, RIFLE 10, SHOTGUN 6

SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE – SHOTGUN

Tiratore\Tiratrice in A, MANI CONSERTE Rifle in A. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C (carico con sei colpi per il WB), Quando pronti dire: COSI FACILE?!

AL BEEP: CAS:

IN A ARKANSAS SHUFLE ANY ODER

IN B REVOLVER IDEM

IN C ABBATTERE 4 PIASTRE A SCELTA

AL BEEP: WB

In A con il rifle effettua la stessa SWEEP CAS, Si sposta in B e con la 1911 fa un continuos NEVADA SWEEP si sposta in C e ne fa un altro sulle piastre da PISTOLA CONCLUDE ABBATTENDO S1,S2,S3,S4,S5,S6 ANY ORDER