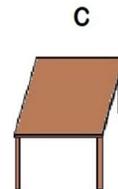
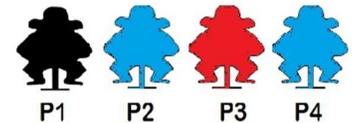
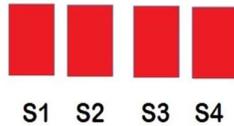
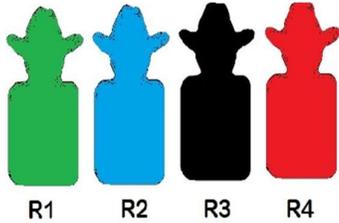


CANNE TONANTI 19 MARZO 2023

1^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 1



ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: RIFLE-SHOTGUN-REVOLVER

Tiratore-trice in A, mani sulla tesa del cappello, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in B

Quando pronti dire: *NON CE' DUE SENZA TRE!*

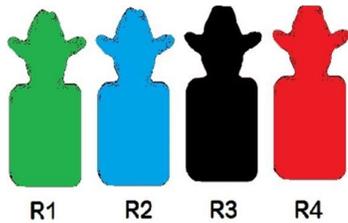
AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da RIFLE con 2-3 SWEEP (R1,R1,R2,R2,R2,R3,R3,R3,R4,R4)

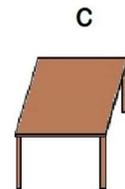
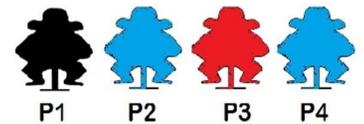
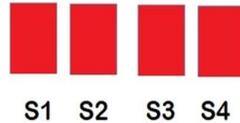
Si sposta in B ed abbatte le quattro piastre in ordine libero. Conclude spostandosi in C colpendo con i revolver le piastre da pistola con la medesima sequenza del rifle.

CANNE TONANTI 19 MARZO 2023

1^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO



STAGE 2



ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SHOTGUN - RIFLE - REVOLVER

Tiratore-trice in B, Mani lungo i fianchi (SASS DEFAULT). Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in B, Rifle in A

Quando pronti dire: MA QUESTA E' SENZA NOME!

AL BEEP:

Abbatte S1,S2,S3,S4 in ordine libero

Spostarsi in A dove con il rifle si esegue per due volte la SEQUENZA SENZA NOME: R3,R4,R3,R2,R1.

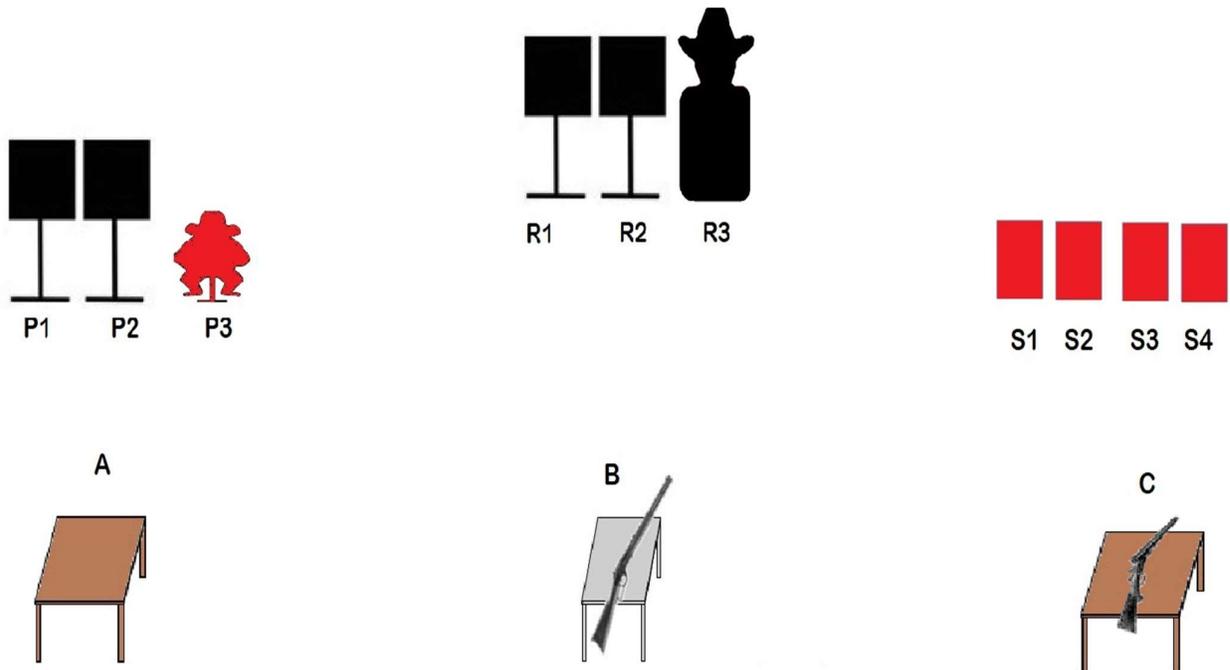
Concludere in C colpendo le piastre da pistola con la stessa sequenza del rifle

CANNE TONANTI 19 MARZO 2023

1^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 3

(LIBERAMENTE ISPIRATO DALLO STAGE 2 DI LAND RUN 2022)



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: REVOLVER-RIFLE-SHOTGUN

Il Cowboy è in A, con una mano tiene il Whiskey, con l'altra il sigaro, pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, Rifle con cane abbattuto su camera vuota in B, Shotgun aperto e scarico sul tavolo in C

Quando pronti dire: FISICO BESTIALE PER BERE FUMARE E SPARARE!

AL BEEP:

Gettare via Whiskey e Sigaro e

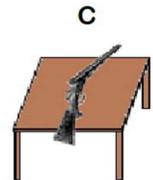
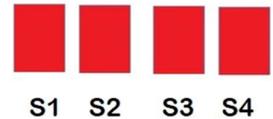
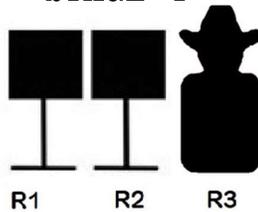
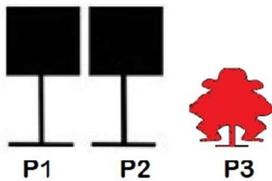
Colpire P3 con 3 colpi, poi un colpo su P2 e P1 e ripetere con l'altro revolver.

Spostarsi in B e con il rifle ingaggiare le piastre da rifle con la stessa sequenza utilizzata con le pistole, concludere in C abbattendo 4 dei bersagli da shotgun.

CANNE TONANTI 19 MARZO 2023

1^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 4



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SI PARTE CON IL RIFLE SI CONCLUDE A SCELTA O CON PISTOLE O SHOTGUN

Tiratore in B, **Cowboy Port Arm**, con cane abbattuto su camera vuota. Shotgun aperto e scarico in C. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

Quando pronti dire: UNA STRANA REGRESSIONE (DI PIOMBO)!

AL BEEP:

ingaggiare le piastre da Rifle con una Alternative Regressive Sweep:

R3,R3,R3,R3,R2,R2,R2,R1,R1,R2

scegliere se Spostarsi in C o A

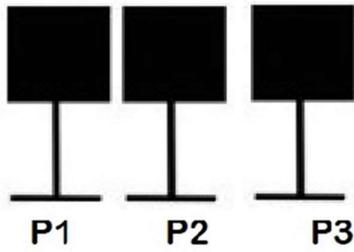
in A: con le pistole eseguire la stessa sequenza

in C:abbattere i 4 bersagli da shotgun in ordine libero

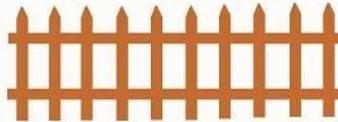
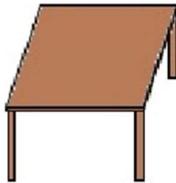
CANNE TONANTI 19 MARZO 2023

1^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

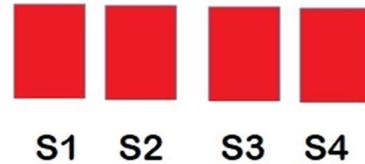
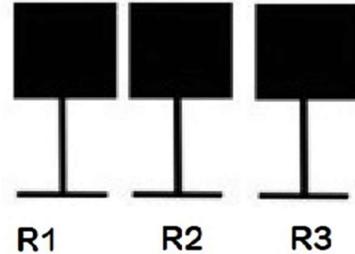
STAGE 5



A



A 1



B



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10+1, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: A SCELTA PURCHE' IL RIFLE NON SIA ULTIMO

Il tiratore-trice parte in A1, (ENTRAMBI I PIEDI DEVONO ESSERE DIETRO LA STACCIONATA) mani in alto (SURRENDER), Shotgun aperto e scarico in B insieme al rifle carico con cane abbattuto su camera vuota, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

Quando pronti dire: SCEGLI DA CHE PARTE VUOI PIOMBO!

AL BEEP:

Sequenza per Rifle e Revolver: DELTA GLENN SWEEP (P1-P2-P2-P3-P2-P2-P1-P2-P2-P3)
Shotgun: Abbattere le 4 piastre in ordine libero.