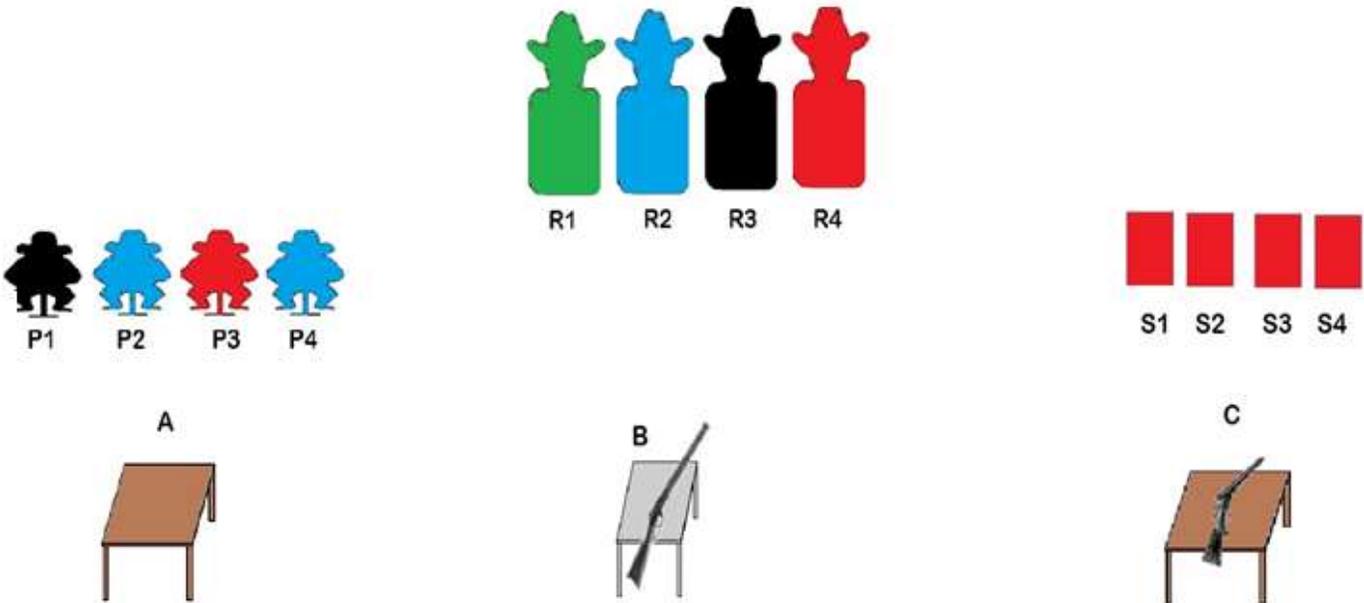


CANNE TONANTI 2 APRILE 2023

2^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 1



ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SHOTGUN-RIFLE-REVOLVER

Tiratore-trice in C, dinamite tenuta con almeno una mano, Shotgun aperto e scarico sul tavolo, Pistole nelle rispettive fondine, Rifle con cane abbattuto su camera vuota, in B

Quando pronti dire: **SI FA IL BOTTO!**

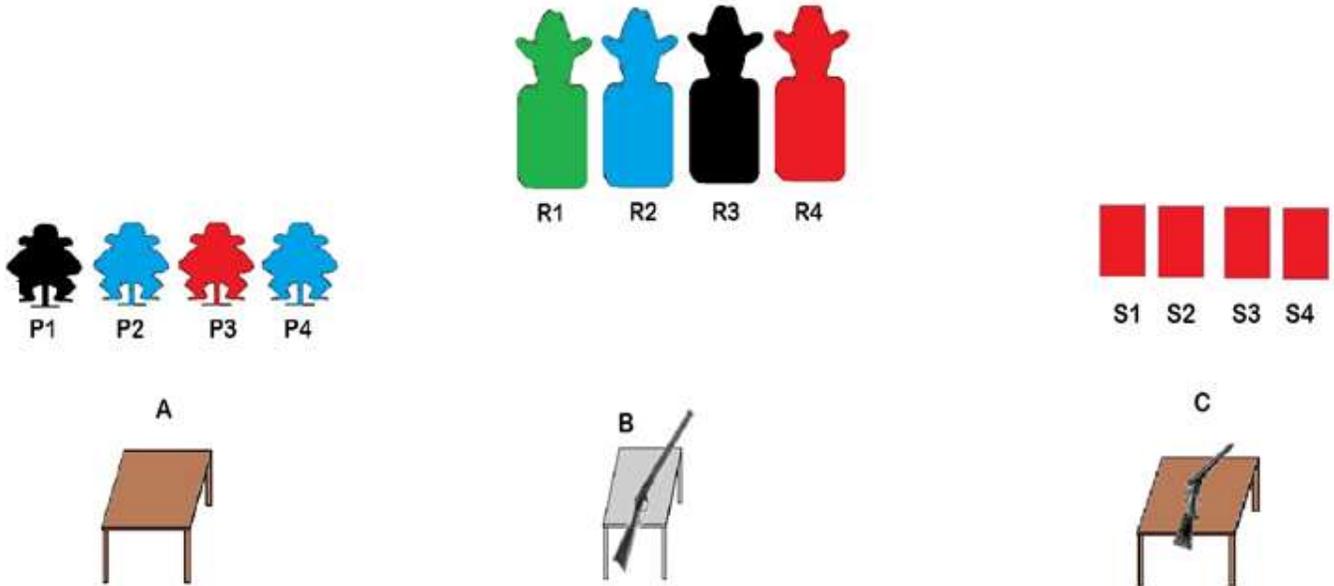
AL BEEP:

Posare la dinamite sul tavolo ed abbattere i 4 abbattibili in ordine libero, riporre lo shotgun in sicurezza, riprendere la dinamite, spostarsi in B, appoggiare la dinamite sul tavolo e colpire le piastre con il Dynamite Sweep R1-R1-R1-R1-R2-R3-R4-R4-R4-R4, riporre il rifle in sicurezza riprendere la dinamite, spostarsi in A, e prima di ingaggiare le piastre gettarla dinamite oltre il tavolo. Concludere colpendo le piastre da pistola con la stessa sequenza Rifle.

CANNE TONANTI 2 APRILE 2023

2^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 2



ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE - SHOTGUN

Tiratore-trice in A, Mani lungo i fianchi (SASS DEFAULT). Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C, Rifle in B

Quando pronti dire: **FUOCO SUL MISSOURI!**

AL BEEP:

Ingaggiare le piastre da pistola con la sequenza chiamata **HILLBILLY MISSOURI SWEEP (P1-P1-P2-P3-P4-P4-P3-P2-P1-P1)**

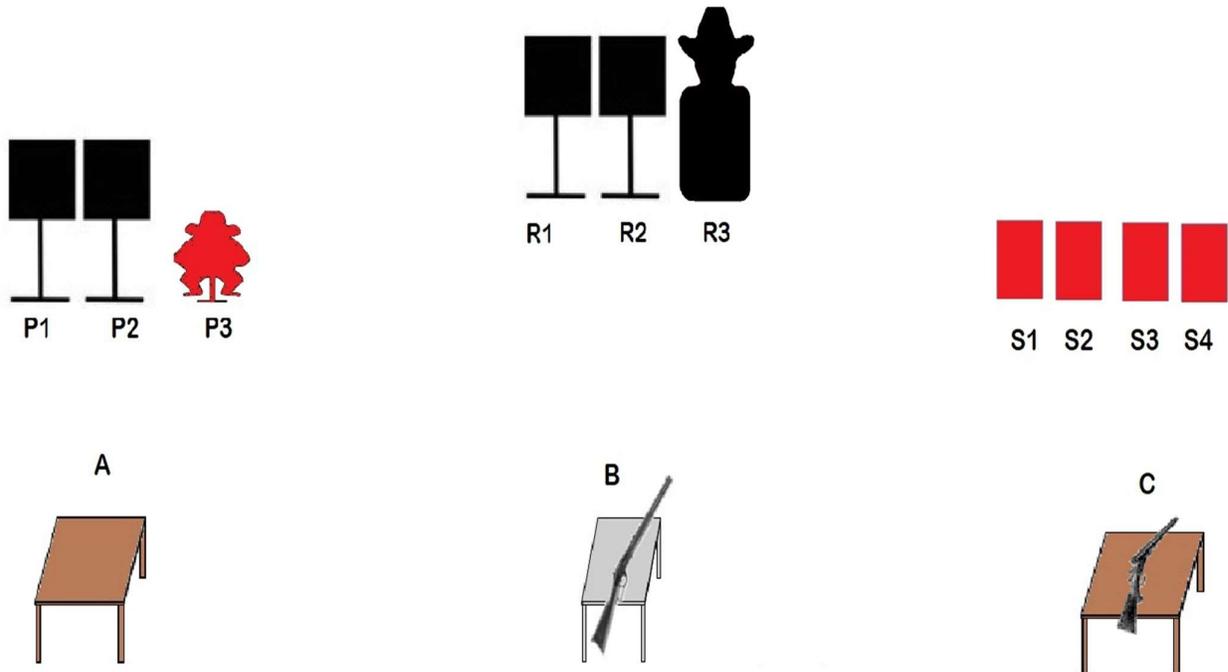
Spostarsi in B dove con il rifle si esegue la medesima Sweep

Concludere in C colpendo con lo shotgun S1,S2,S3,S4 in ordine libero

CANNE TONANTI 2 APRILE 2023

2^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 3



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SI PARTE CON IL RIFLE SI CONCLUDE A SCELTA O CON PISTOLE O SHOTGUN

Il Cowboy è in B, **FUCILE PUNTATO DOWNRANGE**, pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico sul tavolo in C

Quando pronti dire: **PIOMBO A SCELTA!**

AL BEEP:

Con il rifle eseguire la **KANSAS CITY SWEEP** (R1,R1,R2,R2,R3,R3,R2,R2,R1,R1) ossia un continuos double tap

Scegliere se spostarsi in A o C

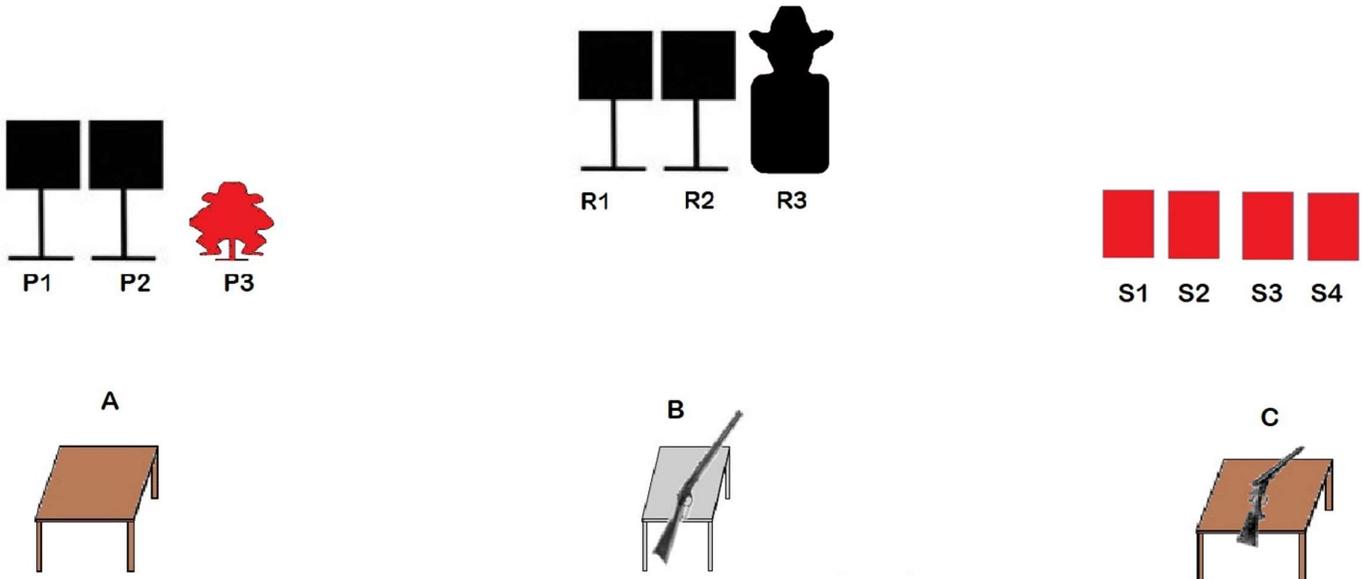
In A: stessa sequenza rifle

In C: abbattere in ordine libero i 4 abbattibili

CANNE TONANTI 2 APRILE 2023

2^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 4



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE - SHOTGUN

Tiratore in A, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.
Rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in B. Shotgun aperto e scarico in C.

Quando pronti dire: PIGRIZIA DI PIOMBO!

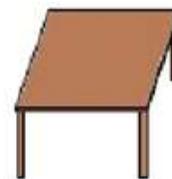
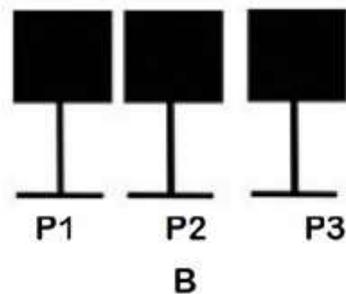
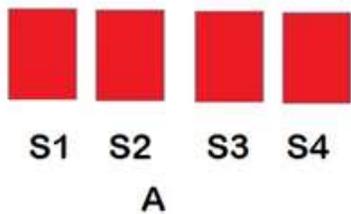
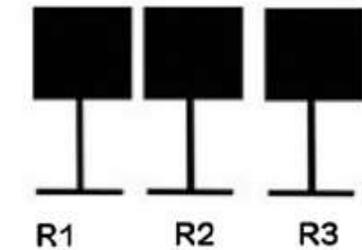
AL BEEP:

ingaggiare le piastre da pistola con un doppio LAZY SWEEP (P1-P2-P3-P3-P2)
spostarsi in B ed eseguire la medesima sequenza
concluder in C abbattendo le 4 piastre in ordine libero

CANNE TONANTI 2 APRILE 2023

2^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 5



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SHOTGUN O RIFLE A SCELTA INFINE REVOLVER

Il tiratore-trice parte in A, mani in alto (SURRENDER), Shotgun aperto e scarico in A insieme al rifle carico con cane abbattuto su camera vuota, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

Quando pronti dire: ALMENO TRE CONFETTI CIASCUNO!

AL BEEP:

Scegliere se partire con Rifle o Shotgun, se si parte con lo shotgun abbattere le 4 piastre in ordine libero, sequenza Rifle, almeno 3 colpi per piastra, spostarsi in B dove si esegue la STESSA sequenza che si ha utilizzato con il rifle.