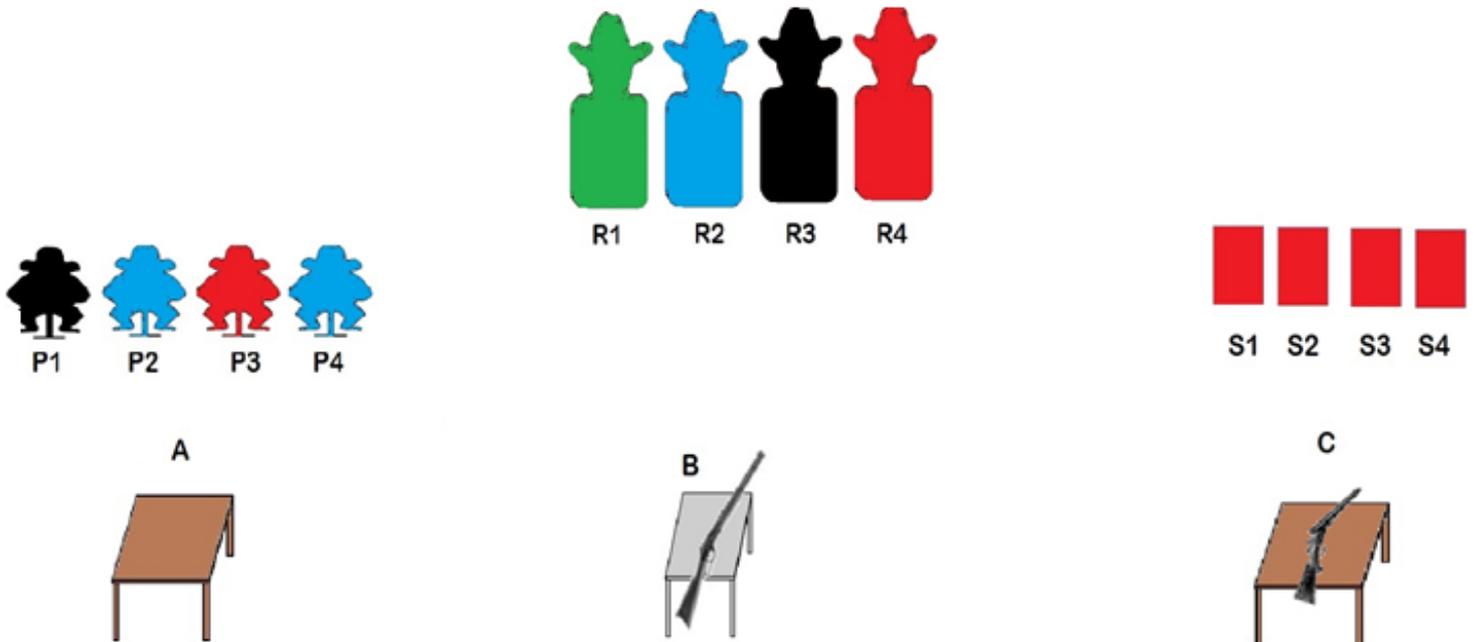


# CANNE TONANTI 21 MAGGIO 2023

## 3<sup>^</sup> GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

### STAGE 1



**ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+**

**SEQUENZA: SHOTGUN-RIFLE-REVOLVER**

Tiratore-trice in C, **MANI IN ALTO** Shotgun aperto e scarico sul tavolo, Pistole nelle rispettive fondine, Rifle con cane abbattuto su camera vuota, in B

Quando pronti dire: **BENVENUTI ALL'INFERNO DEL CAS!**

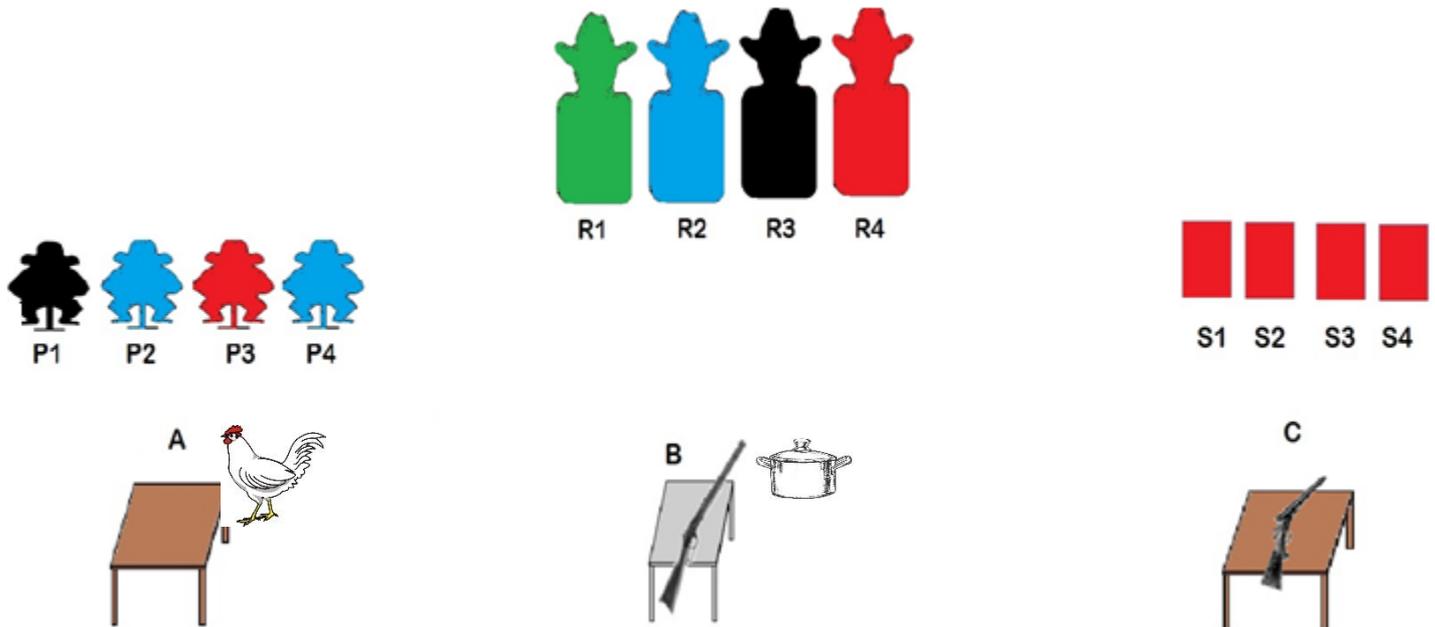
**AL BEEP:**

Abbatte i 4 abbattibili in ordine libero, riporre lo shotgun in sicurezza, spostarsi in B, colpire le piastre da rifle con l'Old Badger Sweep (R1,R2,R3,R4,R1,R2,R3,R1,R2,R1), partendo da DX o SX. Riporre il rifle in sicurezza, spostarsi in A colpendo le piastre da pistola con la stessa sequenza Rifle, partendo da DX o SX.

# CANNE TONANTI 21 MAGGIO 2023

## 3<sup>^</sup> GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

### STAGE 2



**ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+**

**SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE - SHOTGUN**

Tiratore-trice in A, **Mani lungo i fianchi (SASS DEFAULT)**. Pollo sul tavolo, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Rifle e pentola in B, Shotgun aperto e scarico in C,

Quando pronti dire: **NON SONO UN POLLO!**

AL BEEP:

Ingaggiare le piastre da pistola con un CONTINUOS NEVADA SWEEP, partendo da DX o SX, prendere il pollo e spostarsi in B, dove deve essere prima messo nella pentola, prendere il rifle ed eseguire la stessa sequenza dei revolver, partendo da DX o SX.

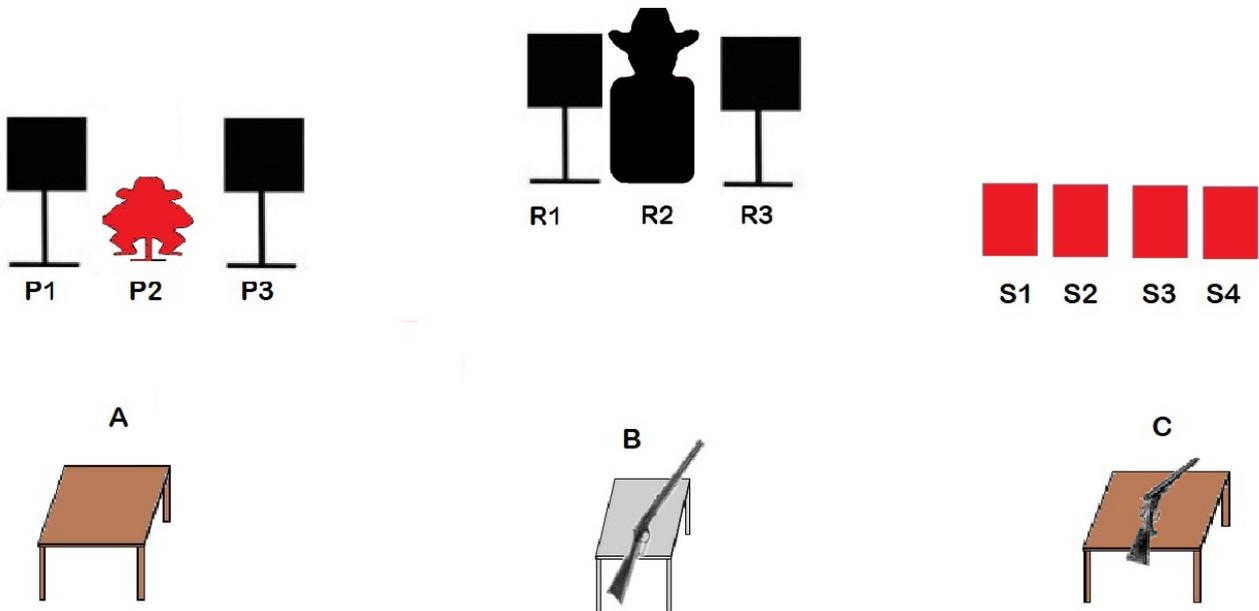
Prendere la pentola che deve contenere a questo punto il pollo e spostarsi in C, dove si appoggia la pentola sul tavolo e si conclude colpendo con lo shotgun S1,S2,S3,S4 in ordine libero.

**NB dimenticare il pollo o non inserirlo nella pentola oppure non portare il pollo e pentola comportano procedura.**

# CANNE TONANTI 21 MAGGIO 2023

## 3<sup>^</sup> GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

### STAGE 3



**ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+**

**SEQUENZA: SI PARTE CON IL RIFLE SI CONCLUDE A SCELTA O CON PISTOLE O SHOTGUN**

Il Cowboy è in B, **COWBOY PORT ARM**, pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico sul tavolo in C

Quando pronti dire: **NON CE' QUATTRO SENZA DUE!**

AL BEEP:

Con il rifle eseguire IL 4-2-4 SWEEP (R1,R1,R1,R1,R2,R2,R3,R3,R3,R3) riporre il rifle in sicurezza e scegliere se andare in A o C

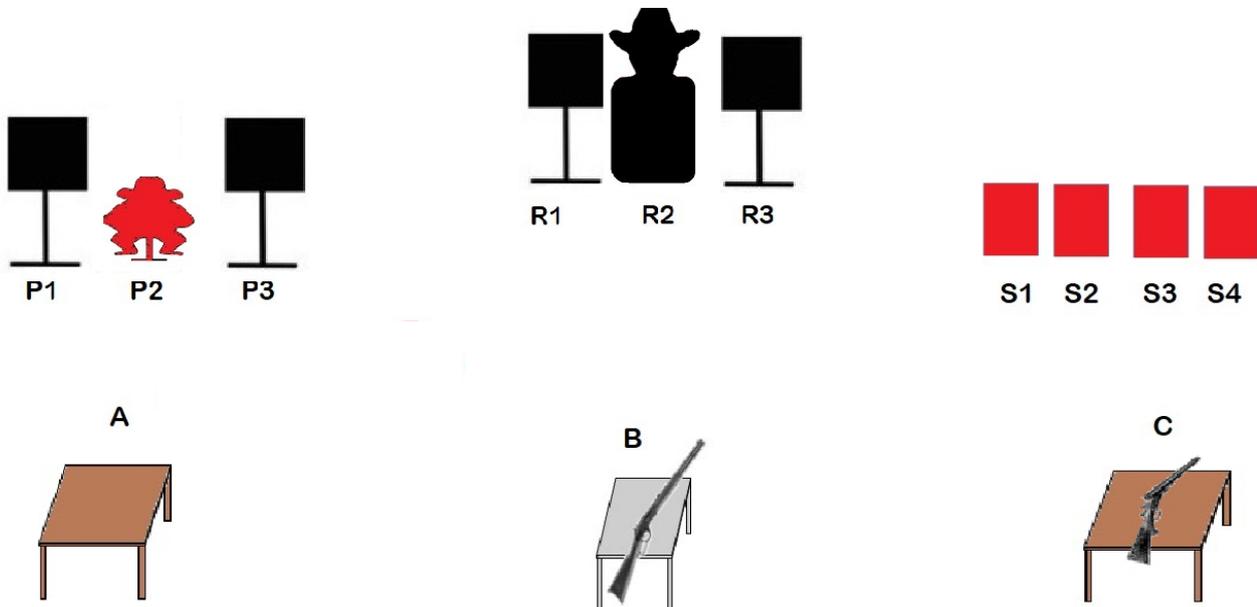
In A: stessa sequenza rifle

In C: abbattere in ordine libero i 4 abbattibili

# CANNE TONANTI 21 MAGGIO 2023

## 3<sup>^</sup> GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

### STAGE 4



**ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+**

**SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE - SHOTGUN**

Tiratore in A, posizione **TEXAS SURRENDER** Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

Rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in B. Shotgun aperto e scarico in C.

**Quando pronti dire: PIOMBO SULL'IDAHO!**

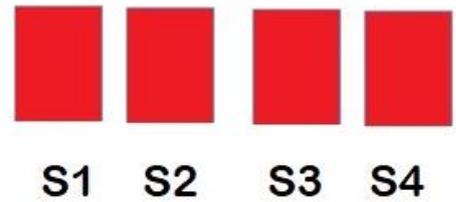
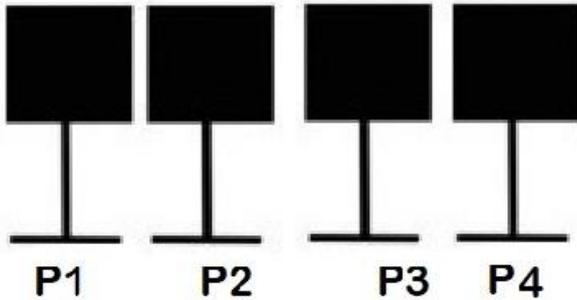
**AL BEEP:**

ingaggiare le piastre da pistola con un doppio IDAHO SHUFFLE (P1-P3-P1-P2-P3)  
spostarsi in B e con il Rifle eseguire la medesima sequenza  
concludere in C abbattendo le 4 piastre in ordine libero.

# CANNE TONANTI 21 MAGGIO 2023

## 3<sup>^</sup> GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

### STAGE 5



A



B



**ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10+1, SHOTGUN 4+**

**SEQUENZA: REVOLVER O RIFLE A SCELTA INFINE SHOTGUN**

Il tiratore-trice parte in A, **BRACCIA CONSERTE**. rifle carico con cane abbattuto su camera vuota, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in B

**Quando pronti dire: 1884 CHE ANNO DEL CAS!**

**AL BEEP:**

Scegliere se partire con Rifle o Pistole ed ingaggiare le 4 piastre con il 1884 Sweep, ossia 1 colpo su P1, 8 colpi su P2, 8 colpi su P3, 4 colpi su P4 – l'undicesimo colpo del rifle può essere ricaricato in qualsiasi momento dopo il beep - concludere l'esercizio abbattendo S1-S2-S3-S4 in ordine libero.