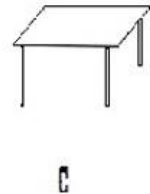
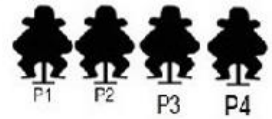
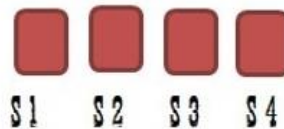
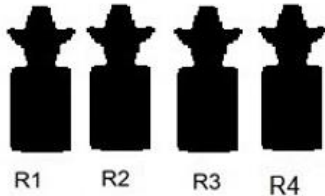


CANNE TONANTI 17 SETTEMBRE 2023

6^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 1



ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: RIFLE – SHOTGUN- REVOLVER

Tiratore/trice in A, Rifle in A, posizione RELAX, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in B,

Quando pronti dire: FACILE FACILE!

AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da RIFLE con un CONTINUOS NEVADA SWEEP

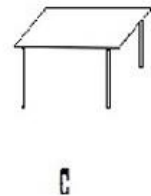
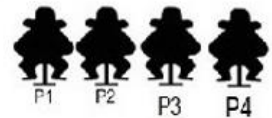
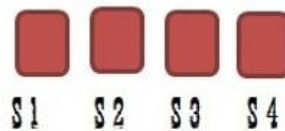
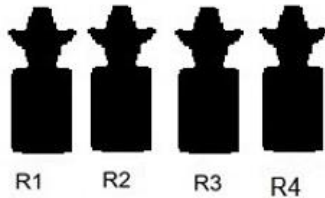
Spostarsi in B ed abbatte S1,S2,S3,S4 in ANY ORDER

Concludere spostandosi in C ingaggiando con i revolver le piastre da pistola con la medesima sequenza del rifle.

CANNE TONANTI 17 SETTEMBRE 2023

6^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 2



ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

Tiratore in C, Posizione TEXAS Surrender. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in B, Rifle carico in A.

SEQUENZA: REVOLVER, RIFLE, SHOTGUN

Quando pronti dire: SEQUENZA DEL CACTUS!

AL BEEP:

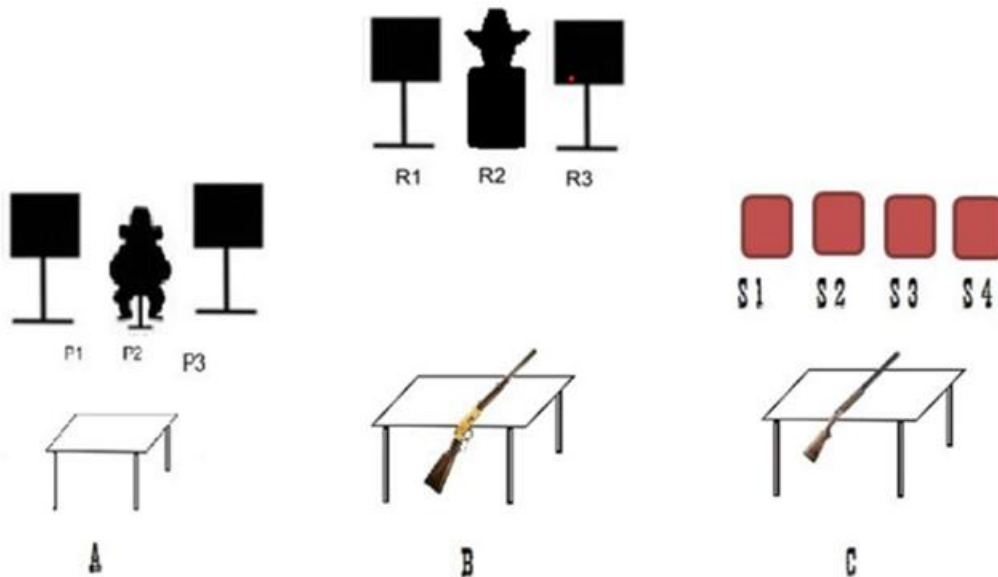
Ingaggiare i bersagli da PISTOLA con un **Missouri Hillbilly Sweep P1-P1-P2-P3-P4-P4-P3-P2-P1-P1**

Spostarsi in A e con il rifle eseguire la stessa sequenza. Concludere in B abbattendo S1,S2,S3,S4 ANY ORDER

CANNE TONANTI 17 SETTEMBRE 2023

6^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 3



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SHOTGUN, RIFLE, REVOLVER

Il Cowboy/Cowgirl è in C, Shotgun aperto e scarico sul tavolo, mani sulla tesa del cappello , pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, Rifle con cane abbattuto su camera vuota in C.

Quando pronti dire: TI SEMBRA DIFFICILE?!

AL BEEP:

abbattere S1,S2,S3,S4 ANY ORDER

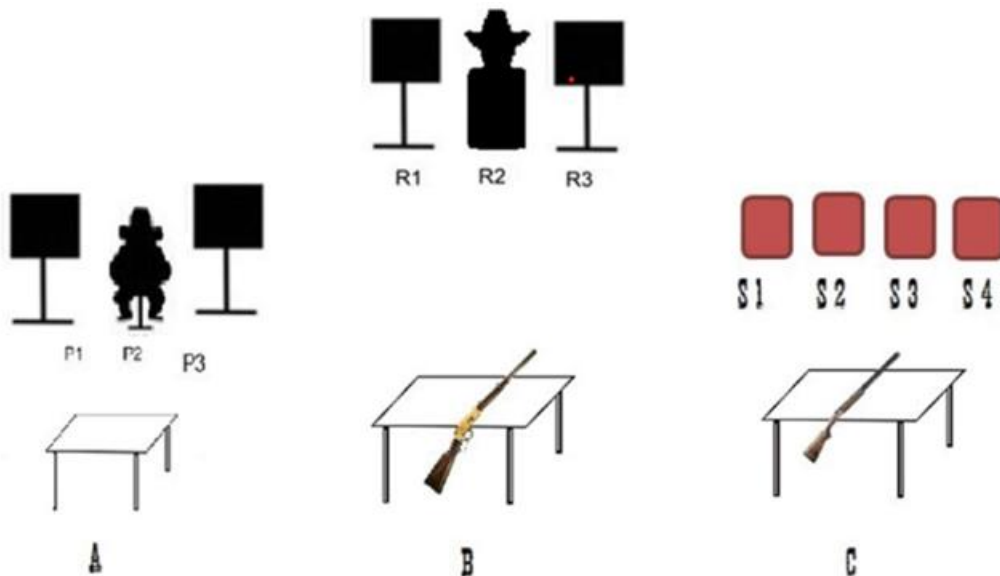
Spostarsi in B ed eseguire il seguente SWEEP R1,R2,R3,R1,R3 e ripetere

Concludere in A colpendo le piastre con i revolver con la stessa sequenza

CANNE TONANTI 17 SETTEMBRE 2023

6^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 4



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SI PARTE CON IL RIFLE, REVOLVER INFINE SHOTGUN, OPPURE SHOTGUN ED INFINE REVOLVER

Tiratore in B, rifle in Cowboy Port Arm, Shotgun aperto e scarico in C. Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

Quando pronti dire: PIOBO A LIBERA SCELTA!

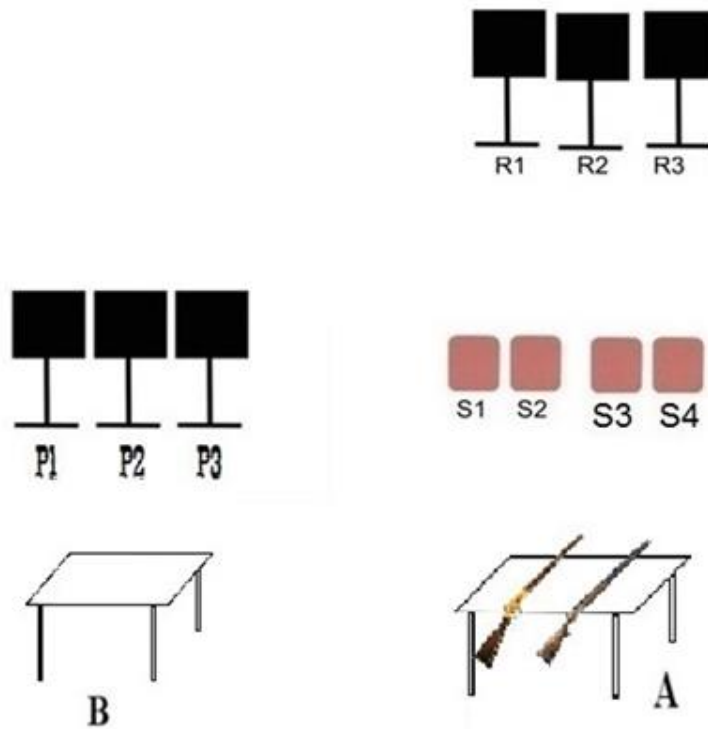
AL BEEP:

Ingaggiare le piastre da rifle con almeno tre colpi per piastra SCEGLIERE SE
Spostarsi in A ed eseguire la medesima sequenza con i revolver, oppure in C abbattendo
S1,S2,S3,S4 in ordine libero

CANNE TONANTI 17 SETTEMBRE 2023

6^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 5



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10+1, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: RIFLE, SHOTGUN, REVOLVER, OPPURE SHOTGUN, RIFLE, REVOLVER

Il tiratore-trice parte in A mani in alto (SURRENDER), Shotgun aperto e scarico in A insieme al rifle carico con cane abbattuto su camera vuota, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

Quando pronti dire: PROGRESSIONE DI PIOMBO, SEMPRE A LIBERA SCELTA!

AL BEEP:

Si può scegliere se usare prima lo shotgun o il rifle

Shotgun: Abbattere le 4 piastre in ordine libero.

Sequenza per Rifle ALTERNATIVE PROGRESSIVE SWEEP (R1-R2-R2-R3-R3-R3-R2-R2-R2-R2)

Concludere in B con la medesima sequenza rifle